

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Achru P, *dalam Jurnal Idaarah*, Vol III, No. 2, Desember 2019 ([PDF](#)) [PENGEMBANGAN MINAT BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN \(researchgate.net\)](#)
- Andi Achru P. (2019) *Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran*. Diakses dari Iman web tanggal 21 mei 2023 dari: [https://www.researchgate.net/publication/338341716_PENGEMBANGAN MINAT BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN](https://www.researchgate.net/publication/338341716_PENGEMBANGAN_MINAT_BELAJAR_DALAM_PEMBELAJARAN)
- Aziz Permana (18 juni 2021) *Media Pembelajaran Kekinian: Augmented Reality*. <https://www.google.com/search?q=media+augmented+reality+dalam+pembelajaran&oq=media+augmented+reality+dalam+&aqs=chrome..69i57j33i10i160l3j33i10i22i29i30l6.21389j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>
- Ira Kurniawati (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Pemograman Dasar Menggunakan Adobe Capitivate Di SMK Negeri 2 Surabaya*. Diakses dari laman web pada tanggal 21 Mei 2023 dari: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/issue/view/2061>
- Katulis (2023, Mei) *Pengertian Multimedia Pembelajaran Menurut Para Ahli Serta MAnfaatnya* dari: <https://katulis.com/pengertian-multimedia-pembelajaran-menurut-para-ahli/#Munir>
- Nurul Chujaemah, dkk, “Penggunaan Pendekatan Konstruktivisme Dalam Peningkatan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV Materi Bangun Ruang”, *dalam jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 3, No. 5 (Februari 2012), h 3. [BAB 1.pdf \(uin-antasari.ac.id\)](#)
- Nandya Amalia Dewi (2022) *Augmented Reality (AR)* <https://ayoguruberbagi.kemdikbud.go.id/artikel/teknologi-augmented-reality-ar-dalam-pembelajaran/>
- Rizaldy Fatha Pringgar (2020) *Penelitian Kepustakaan (Library Research) Modul Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Pembelajaran Siswa. Jurnal IT-EDU. Volume 05 nomor 01 tahun 2020, 317-329.* <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/37489/33237> (diakses 21 mei 2023).
- Tisa Monita dkk (2019) *Analisis Pengaruh Minat Belajar Siswa/I Terhadap Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality. Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 5(1). 34-38. <https://ejurnal.poliban.ac.id/index.php/Positif/article/view/675/637> (Diakses tanggal 27 Mei 2023).
- Uswatun Khasanah. (2020) *Keefektifan Media Pembelajaran Augmented Reality Ditinjau Dari Minat Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN 1 Areka kabupaten Purbalingga*. Diakses dari laman web tanggal 21 Mei 2023 dari: <http://lib.unnes.ac.id/40832/1/1401416436.pdf>

Yogiek Indra Kurniawan & Agung Fajar Surya Kusuma (2021). *Aplikasi Augmented Reality Untuk Pembelajaran Salat Bagi Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*. 8(1) 7-14. https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/79311/mod_resource/content/1/2182-17725-1-PB.pdf (Diakses tanggal 27 Mei 2023).