

PANGARUH MODÉL *ROLE PLAYING* KANA KAPARIGELAN MACA INDONÉSIA

**(Panalungtikan Kuasi Ékspérimén di Kelas III SDN 020 Lengkong Besar
Kota Bandung)**

Ku,

Erika Nabila Nursolihat

195060136

RINGKESAN

Ulikan ieu miboga tujuan pikeun mikanyaho pangaruh jeung béda modél Role Playing dina kaparigelan maca basa Indonésia lantaran siswa ngalaman kasulitan dina ngucapkeun naon-naon anu dibaca jeung dibacana kalawan sieun. Subjek dina ieu panalungtikan nya éta siswa kelas III-A salaku kelas ékspérimén jeung kelas III-B minangka kelas kontrol di SDN 020 Lengkong Besar Bandung. Ieu jenis panalungtikan kuasi ékspérimén kalawan téhnik ngumpulkeun data dina wangun téhnik pretest, posttest jeung non-tés. Hasilna nuduhkeun aya pangaruh kana kaparigelan maca rata-rata peunteun post-test 83,33 jeung rata-rata peunteun pre-test 57,08. Kadua, aya bédana peunteun post-test anu leuwih luhur batan pre-test. peunteun rata-rata peunteun pascatéés 83,33 sarta rata-rata peunteun pratés 57,08. Hasil tés kaparigelan maca lima aspék anu dipeunteun, nya éta kahiji kaparigelan ngagunakeun éksprési, kelas ékspérimén rata-rata peunteun 91,6% jeung kelas kontrol rata-rata peunteun 70,8%, aya bédana 29,1. % , boh kaparigelan ngagunakeun frasa, kelas ékspérimén miboga peunteun rata-rata 95,8% jeung kelas kontrol rata-rata peunteun 58,3% aya bédana 37,5%, tilu kaparigelan ngagunakeun intonasi sora, kelas ékspérimén miboga nilai rata-rata. 87,5% jeung kelas kontrol miboga peunteun rata-rata 75% aya bédana 12,5%, opat kaparigelan ngawasa tusukan, kelas ékspérimén miboga nilai rata-rata 83,3% jeung kelas kontrol miboga nilai rata-rata 66,6% béda jeung 16,7%, lima kaparigelan maca kalawan jelas, kelas ékspérimén miboga peunteun rata-rata 95,8% jeung kelas kontrol rata-rata peunteun 83,3% aya bédana 12,5%. Ku kituna bisa dicindekkeun yén modél role playing téh éféktif dina kamampuh maca basa Indonésia siswa.

Kata Kunci: Modél Peran, Kaparigelan Maca, Basa Indonésia