

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan dan kegunaan Penelitian.....	6
1.3.1. Tujuan Penelitian	6
1.3.2. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4. Kerangka Konseptual	7
1.5. Metode Penelitian.....	10
1.5.1. Desain Penelitian.....	13
1.5.2. Teknik Pemilihan Informan	16
1.5.3. Sumber dan Jenis Data	17
1.5.4. Teknik Pengumpulan Data dan Analisis Data	19
1.6. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian.....	26
1.6.1. Lokasi Penelitian	26
1.6.2. Waktu Penelitian	27
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	28
2.1. Konsep Kesejahteraan Sosial	28
2.1.1. Pengertian Kesejahteraan Sosial	28
2.1.2. Tujuan Kesejahteraan Sosial	29
2.1.3. Fungsi Kesejahteraan Sosial	29
2.2. Intervensi Pekerjaan Sosial dalam mengatasi Masalah Psikososial Pekerja Pemain Game Online.....	30
2.2.1. Pengertian Pekerjaan Sosial	30
2.2.2. Tujuan Pekerjaan Sosial	31

2.2.3.	Peran Pekerja Sosial	32
2.2.4.	Metode Pekerja Sosial.....	35
2.2.5.	Prinsip dasar pekerjaan sosial	39
2.2.6.	Keterampilan-keterampilan Pekerjaan Sosial	43
2.2.7.	Tahapan Pekerjaan Sosial	46
2.3.	Tinjauan Tentang Pelayanan Sosial	48
2.3.1.	Pengertian Pelayanan Sosial	48
2.3.2.	Pelayanan Sosial Personal.....	49
2.4.	Tinjauan Tentang Masalah sosial	50
2.4.1.	Komponen Masalah Sosial.....	51
2.4.2.	Treatment atau Upaya Pemecahan Masalah Sosial.....	52
2.5.	Tinjauan tentang Bermain	54
2.5.1.	Bermain	54
2.6.	Tinjauan tentang <i>Game Online</i>	55
2.6.1.	Pengertian <i>Game Online</i>	55
2.6.2.	Sejarah Game Online	56
2.6.3.	Kelebihan Game Online.....	57
2.6.4.	Kelemahan Game Online	58
2.6.5.	Kecanduan <i>Game Online</i>	59
2.6.6.	kategori Adiksi <i>Game Online</i>	60
2.6.7.	Aspek-Aspek Kecanduan Game Online.....	63
2.7.	Tinjauan Tentang Psikososial.....	67
2.7.1.	Pengertian Psikososial.....	67
2.7.2.	Aspek Psikososial	68
2.8.	Tinjauan tentang Masalah Psikososial	71
2.9.	Tinjauan tentang Pekerja	73
2.9.1.	Pekerja.....	73
BAB III	GAMBARAN UMUM	75
3.1.	Gambaran Umum Kelurahan Sukagalih.....	75
3.1.1.	Kondisi Eksisting Kelurahan Sukagalih.....	75
3.1.2.	Kependudukan.....	76
3.2.	Keadaan Iklim	78

3.2.1.	Curah hujan	78
3.2.2.	Keadaan Udara	79
3.3.	Pendidikan	79
3.3.1.	Sarana Pendidikan	79
3.4.	Pemerintahan	80
3.4.1.	Lembaga kemasyarakatan	80
3.4.2.	Jumlah RT Dan RW Di Kelurahan Sukagalih	81
3.5.	Kesehatan	81
3.5.1.	Sarana kesehatan	81
3.6.	Karakteristik Informan	82
3.6.1.	Informan 1	83
3.6.2.	Informan 2	83
3.6.3.	Informan 3	83
BAB IV	HASIL PENELITIAN	85
4.1.	Dampak Bermain <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> pada Kondisi Psikososial Pekerja	86
4.1.1.	Dampak Positif Bermain <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> pada Kondisi Psikososial Pekerja	86
4.1.2.	Dampak Negatif Bermain <i>Game Online Mobile Legends: Bang</i> <i>Bang</i> pada Kondisi Psikososial Pekerja.....	90
4.2.	Faktor Penyebab Pekerja Kecanduan <i>Game Online Mobile Legends:</i> <i>Bang Bang</i>	95
4.2.1.	Faktor Internal	95
4.2.2.	Faktor eksternal	96
4.3.	Implikasi Teoritis dan Praktis Pekerja Sosial dalam mengatasi dampak Psikososial pada Pekerja pemain <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> .	97
4.3.1.	Peran Pekerja Sosial dalam mengatasi dampak Psikososial pada pekerja pemain <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i>	97
4.3.2.	Self Help.....	98
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1.	Kesimpulan.....	101
5.2.	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA		103
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jenis Data	18
Tabel 1.2 Waktu Penelitian	27
Tabel 3.3 Jumlah Penduduk Menurut Jenis Kelamin di Kelurahan Sukagalih, 2021.....	77
Tabel 3.4 Penduduk Kelurahan Sukagalih menurut Pekerjaan, 2021	77
Tabel 3.5 Curah hujan menurut bulan di Kota Bandung pada tahun 2021	78
Tabel 3.6 Keadaan Udara Menurut Bulan di Kota Bandung, 2021	79
Tabel 3.7 Jumlah Prasarana Pendidikan Kelurahan Sukagalih 2020.....	80
Tabel 3.8 Jumlah RT Dan RW di Kelurahan Sukagalih	81
Tabel 3.9 Banyaknya Sarana Kesehatan Kelurahan Sukagalih, 2020	82