

## ABSTRAK

**Nanda Qurrota A'yuni, 2023, Perancangan Media *Game Visual Novel* Tentang *Undak Usuk* Bahasa Sunda di Kalangan Mahasiswa Universitas Pasundan, Desain Komunikasi Visual, Fakultas Ilmu Seni dan Sastra, Universitas Pasundan Bandung.**

*Undak usuk* dalam bahasa Sunda merupakan tata krama yang digunakan dalam berbicara. *Undak usuk* memiliki tingkatan kesopanan kosa kata yang bergantung kepada siapa seseorang berbicara. Selain digunakan untuk menyatakan kesopanan dalam berbicara, *undak usuk* juga merupakan salah satu budaya bangsa yang seharusnya dijaga dan dilestarikan. Namun sayangnya, generasi muda Sunda sudah banyak yang meninggalkan penggunaan *undak usuk* dalam berkomunikasi, bahkan tidak sedikit yang asing dengan kosa kata bahasa Sunda *lemes*, khususnya di kota-kota besar seperti Bandung. Hal ini disebabkan oleh banyak faktor, di antaranya adalah tidak terbiasa berbicara bahasa Sunda, malu dan gengsi dalam berbahasa Sunda, dan merasa takut salah dalam berbicara menggunakan Bahasa Sunda. Data-data tersebut didapat dengan metode kualitatif dengan pengumpulan data melalui observasi, studi literatur, wawancara, dan kuesioner. Maka dari itu, diperlukan edukasi dan pengakraban kembali *undak usuk* Bahasa Sunda kepada generasi muda, khususnya mahasiswa Universitas Pasundan dengan media yang menyenangkan namun mudah diingat, contohnya *game* interaktif berbentuk *visual novel*. Oleh karena itu, media *game visual novel* dirancang untuk membantu para mahasiswa Universitas Pasundan agar lebih akrab dan terbiasa dengan penggunaan *undak usuk* Bahasa Sunda di kehidupan sehari-hari, khususnya di lingkungan kampus.

**Kata kunci:** *Game, Visual Novel, Undak usuk, Bahasa Sunda, Mahasiswa.*

## ABSTRACT

**Nanda Qurrota A'yuni, 2023, Visual Novel Game Design About The Use of Undak Usuk in Sundanese Language Among Students at Pasundan University, Visual Communication Design, Faculty of Arts and Literature, Pasundan University, Bandung.**

*Undak usuk in Sundanese is a speech level in Sundanese language. Undak usuk has a level of politeness in the vocabulary that depends on who someone is talking to. Apart from being used to express politeness in speaking, undak usuk is also one of the nation's cultures that should be maintained and preserved. But unfortunately, many of the young Sundanese generations have abandoned the use of terraces in communicating, not even a few who are unfamiliar with the lemes Sundanese vocabulary, especially in big cities like Bandung. This is caused by many factors, including not being used to speaking Sundanese, shyness and pride in speaking Sundanese and feeling afraid of being wrong in speaking Sundanese. These data were obtained by qualitative methods collecting data through observation, literature studies, interviews, and questionnaires. Therefore, it is necessary to educate and re-familiarize Sundanese language elements to the younger generation, especially students at Pasundan University with media that is fun but easy to remember, for example, interactive games in the form of visual novels. Therefore, visual novel game media is designed to help Pasundan University students become more familiar with and accustomed to the use of Sundanese language steps in everyday life, especially on campus.*

**Keywords:** *Game, Visual Novel, Undak usuk, Sundanese, Student.*