

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Skema Perancangan.....	8
Gambar 3.1. Grafik hasil observasi	24
Gambar 3.2. Data Kuesioner.....	28
Gambar 3.3. Dokumentasi Wawancara Mahasiswa Universitas Pasundan.....	29
Gambar 3.4. Dokumentasi Wawancara Mahasiswa Universitas Pasundan.....	29
Gambar 3.5. Dokumentasi Wawancara dengan Guru Bahasa Sunda.....	30
Gambar 3.6. Referensi Visual Permainan Visual Novel.....	33
Gambar 3.7. Referensi Visual Permainan Visual Novel.....	34
Gambar 3.8. <i>Font</i> Josephin Sans.....	34
Gambar 3.9. <i>Font</i> Socake.....	34
Gambar 3.10. Referensi Mood Warna dan Visual.....	35
Gambar 4.1. Karakter Gumilang.....	44
Gambar 4.2. Karakter Bagja.....	45
Gambar 4.3. Karakter Kurnia.....	46
Gambar 4.4. Karakter-karakter Pendukung.....	47
Gambar 4.5. <i>Background Illustration</i> : Depan Kampus.....	48
Gambar 4.6. <i>Background Illustration</i> Area Kampus.....	48

Gambar 4.7. <i>Background Illustration</i> : Ruang Kelas.....	48
Gambar 4.8: <i>Background Illustration</i> : Lorong.....	49
Gambar 4.9. <i>Background Illustration</i> : Rumah Gumilang.....	49
Gambar 4.10. <i>Background Illustration</i> : Kantin.....	49
Gambar 4.11. Desain Awal Karakter Utama.....	51
Gambar 4.12. Desain Awal Karakter Utama.....	52
Gambar 4.13. Desain Awal Karakter Utama.....	52
Gambar 4.14. Desain Awal Karakter Utama.....	52
Gambar 4.15. Desain Awal <i>Layout Game</i>	53
Gambar 4.16. Desain Awal <i>Layout Game</i>	53
Gambar 4.17. Media Utama.....	54
Gambar 4.18. Media Utama.....	54
Gambar 4.19. Media Utama.....	54
Gambar 4.20. Media Utama.....	55
Gambar 4.21. Media Utama.....	55
Gambar 4.22. Media Utama.....	55
Gambar 4.23. <i>Instagram Post</i>	56
Gambar 4.24. <i>Banner Youtube</i>	57

Gambar 4.25. Kaos.....	57
Gambar 4.26. <i>Totebag</i>	57
Gambar 4.27. Stiker.....	58
Gambar 4.28. Gantungan Kunci.....	58
Gambar 4.29. <i>Instagram Story</i>	59
Gambar 4.30. Kalendar.....	59
Gambar 4.31. <i>Notebook</i>	60
Gambar 4.32. <i>X Banner</i>	60
Gambar 4.33. Poster.....	61
Gambar 4.34. <i>Tumbler</i>	61