

RINGKESAN

Hilma Dewi Rustiwa. 2023. Implementasi Aplikasi *Etno-edugames (Bebentengan) Pikeun Ngaronjatkeun Pangawasa Konsép Biologi. Panaséhat I : Drs. Iwan Setia Kurniawan, M.Pd. Panaséhat II : Drs. Riandi, M.Si.*

*Ngawasaan konsép bisa nguatkeun kamampuh inteléktual jeung mantuan siswa ngaréngsékeun masalah sarta ngabalukarkeun pangajaran bermakna. Kearifan lokal berpotensi mekar dina rupa-rupa widang, hususna dina widang atikan. Kearifan lokal mangrupa ciri wewengkon anu pinuh ku budaya jeung ciri kahirupan masarakat sapopoé. Indonésia miboga kabeungharan budaya lokal anu béda-béda di unggal daérah. Tujuan husus tina ieu panalungtikan nyaéta pikeun mikanyaho hasil palaksanaan aplikasi *Etno-edugames (Bebentengan)* pikeun ngaronjatkeun ngawasa konsép siswa SMA. Méthode panalungtikan anu digunakeun nya éta kuasi ékspérimén kalawan desain non-equivalent control group. Ieu panalungtikan dilaksanakeun di SMA Kartika XIX-1 Bandung ngagunakeun kelas ékspérimén jeung kelas kontrol, unggal kelas diwangun ku 30 urang siswa. Kalawan téhnik ngumpulkeun data ngagunakeun pretest jeung posttest saloba 25 soal jeung angkétna minangka data pangrojong. Hasil panalungtikan anu dimeunangkeun nya éta impleméntasi aplikasi *étno-edugames (bebentengan)* dina kagiatan diajar siswa kelas X kana matéri ékosistem bisa ngaronjatkeun ngawasa konsép siswa, kalawan hasil itungan N -gain di kelas ékspérimén kalawan rata-rata 0,72 dina kategori luhur, sedengkeun kelas kontrol rata-rata 0,53 dina kategori sedeng. Dumasar kana hasil uji t anu dilaksanakeun kalayan bantuan SPSS 25, hasilna Sig (2-tailed) $0,047 < 0,05$, ku kituna H_a ditarima. Hasil réspon siswa kana larapna *étno-edugames (bebentengan)* meunang réspon anu positif lantaran ngahontal proséntasi anu pohara alus.*

Kecap Konci : *Ngawasa konsép, kearifan lokal, aplikasi étno-pendidikan (bénténg), pretés, postés.*