

**PENGARUH BERBANTUAN MEDIA KAHOOT TERHADAP  
KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA  
KELAS V SEKOLAH DASAR**

Oleh  
Nunuy Azizah  
185060114

**ABSTRAK**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya kemampuan berpikir kritis siswa sekolah dasar. Adapun, tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh terhadap kemampuan berpikir kritis siswa dengan bantuan media *Kahoot* pada pembelajaran siswa kelas V SDN Rancaekek 02 kabupaten Bandung Tahun Ajaran 2022/2023. Dari pemberian tes awal yang telah diberikan kepada siswa kelas V menunjukkan bahwa kemampuan berpikir kritis siswa dalam kegiatan pembelajaran materi tematik kurang. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul “Pengaruh Berbantuan Media Kahoot Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V Sekolah Dasar”. ini menggunakan jenis penelitian kuantitatif dengan metode *quasiexperiment* dengan desain *nonequivalent control group design*. Populasi yang digunakan dalam penelitian adalah seluruh siswa kelas V SDN Rancaekek 02 kabupaten Bandung, dengansampel sebanyak dua kelas yaitu kelas V-A sebagai kelas eksperimen, dan kelas kontrolnya yaitu kelas V-B. data hasil penelitian ini diperoleh dengan menggunakan instrumen berbentuk soal pilihan ganda sebanyak 40 soal yang diberikan pada waktu *pretest* sebelum proses pembelajaran dilaksanakan, dan *posttest* yang dilakukan setelah proses pembelajaran dilaksanakan. Data hasil penelitian diperoleh rata-rata *pretest* kelas eksperimen sebesar 44,95, dan rata-rata *posttest* sebesar 81,41. Sedangkan pada kelas kontrol diperoleh rata-rata *pretest* sebesar 44, dan rata-rata *posttest* sebesar 76,13. Dari hasil uji hipotesis pada taraf signifikansi 5% diperoleh sig. (2-tailed) sebesar 0,000 yang berarti kurang dari 0,05 Berdasarkan hasil analisis data yang diperoleh, maka dapat disimpulkan bahwa pembelajaran dengan bantuan media media *Kahoot* berpengaruh terhadap kemampuan berpikir kritis siswa pada pembelajaran tematik kelas V SD, yang terlihat dari peningkatan nilai rata-rata *pretest* ke *posttest*.

**Kata Kunci:** Media *Kahoot*, Kemampuan Berpikir Kritis, Tematik.