

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	I
SURAT PERNYATAAN	II
ABSTRAK.....	III
KATA PENGANTAR.....	VI
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	IX
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL	XIII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Tujuan dan Kegunaan Penelitian	6
1.3.1. Tujuan Penelitian	6
1.3.2. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4. Kerangka Konseptual.....	7
1.5. Metode Penelitian.....	16
1.5.1 Pendekatan Penelitian	16
1.5.2 Sumber Data dan Jenis Data.....	17
1.5.2.1 Sumber Data.....	17
1.5.2.2 Jenis Data	18
1.5.3 Teknik Pengumpulan Data	22
1.5.4 Teknik Analisis Data.....	23
1.5.5 Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data	25
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	27
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	27
1.6.2. Waktu Penelitian	28
BAB II KAJIAN TEORI	29
2.1. Tinjauan Kesejahteraan Sosial	29
2.1.1. Kesejahteraan Sosial	29

2.1.2. Pendekatan Kesejahteraan Sosial.....	34
2.1.3. Usaha Kesejahteraan Sosial.....	36
2.1.4. Keberfungsian Sosial.....	37
2.1.5. Pekerjaan Sosial.....	39
2.1.6. Metode Pekerjaan Sosial.....	42
2.1.7. Prinsip-Prinsip Pekerjaan Sosial.....	45
2.2. Interaksi Sosial.....	46
2.2.1. Pengertian Interaksi Sosial.....	46
2.2.2. Bentuk Interaksi Sosial.....	47
2.2.3. Jenis Interaksi Sosial.....	55
2.2.4. Proses Interaksi Sosial.....	56
2.2.5. Faktor yang mendasari terjadinya Interaksi Sosial.....	57
2.3. Tinjauan Tentang Masalah Sosial.....	58
2.3.1. Pengertian Masalah Sosial.....	58
2.3.2. Karakteristik Masalah Sosial.....	59
2.3.3. Komponen Masalah Sosial.....	61
2.4. Tinjauan Kecanduan <i>Game Online</i>	61
2.4.1. Pengertian <i>Game Online</i>	63
2.4.2. Faktor-Faktor Kecanduan <i>Game Online</i>	63
2.4.3. Kriteria Kecanduan <i>Game Online</i>	65
BAB III LOKASI PENELITIAN.....	67
3.1. Sejarah Tempat penelitian Desa Majasari Kecamatan Cibogo Kabupaten Subang.....	67
3.2. Visi dan Misi Desa Majasari Kecamatan Cibogo Kabupaten Subang.....	69
3.3. Struktur Organisasi Desa Majasari Kecamatan Cibogo Kabupaten Subang ..	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	77
4.1. Bentuk Interaksi Sosial Remaja Kecanduan <i>Game Online</i>	78
4.1.1. Asosiatif.....	79
4.1.1.1. Kerjasama.....	79
4.1.1.2. Akomodasi.....	81

4.1.1.3. Asimilasi	82
4.1.2. Disosiatif	83
4.1.2.1. Persaingan	84
4.1.2.2. Kontravensi	85
4.1.2.3. Konflik	86
4.2. Dampak Dari Remaja Kecanduan <i>Game Online</i>	87
4.2.1. Dampak Negatif	88
4.2.1.1. Kecanduan.....	89
4.2.1.2. Jauh dari Teman	90
4.2.1.3. Sibuk Sendiri	91
4.2.2. Dampak Positif.....	91
4.2.2.1. Bekerjasama	92
4.2.2.2. Menambah Pertemanan.....	92
4.2.3. Dampak Game Online Terhadap Interaksi Sosial.....	93
4.3. Implikasi Praktis Pekerjaan Sosial Dalam Interaksi Sosial Remaja Kecanduan <i>Game Online</i>	94
4.3.1. Fokus Pekerjaan Sosial.....	95
4.3.2. Relasi Pekerjaan Sosial dengan Interaksi Sosial.....	96
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	98
5.1. Kesimpulan	98
5.2. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	104

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jenis Data.....	19
Tabel 1. 2 Jadwal Penelitian.....	28