

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
RINGKASAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Konteks Penelitian.....	1
1.2 Fokus Penelitian & Pertanyaan penelitian.....	7
1.2.1 Pertanyaan penelitian.....	7
1.2.2 Pertanyaan penelitian.....	7
1.3 Tujuan Penelitian dan Kegunaan Penelitian.....	7
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	7
1.3.2 Kegunaan Penelitian.....	8
1.3.2.1 Kegunaan Teoritis.....	8
1.3.2.2 Kegunaan Praktis.....	8
BAB II : PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN	9
2.1 Kajian Literatur.....	9
2.1.1 Review Peneletiaian Sejenis.....	9
2.2 Kerangka Konseptual.....	19
2.2.1 Komunikasi.....	19
2.2.1.1 Pengertian Komunikasi.....	19
2.2.1.2 Tujuan Komunikasi.....	20
2.2.1.3 Unsur-Unsur komunikasi.....	21
2.2.1.4 Fungsi Komunikasi.....	26
2.2.1.5 Proses Komunikasi.....	28
2.2.2.6 Prinsip – Prinsip Komunikasi.....	29
2.2.2.7 Komuniaksi Interpersonal.....	30
2.2.2.8 Ciri - Ciri Komunikasi Interpersonal.....	34
2.2.2.9 Tujuan Komunikasi Interpersonal.....	35
2.3 Media Komunikasi.....	37

2.3.1 Fungsi Media Komunikasi	38
2.3.2 Internet	39
2.4 Game	40
2.4.1 Pengertian Game	40
2.4.2 Pengertian Game Online	40
2.5 Gta V RolePlay	40
2.6 Remaja	41
2.7 Kerangka Teoritis.....	43
2.7.1 Fenomologi	43
2.8 Kerangka Pemikiran.....	51
BAB III : SUBJEK, OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN.....	55
3.1 Subjek Penelitian	55
3.2 Objek Penelitian.....	56
3.3 Metode Penelitian	57
3.3.1 Desain Paradigma Penelitian	61
3.3.2 Prosedur pengumpulan Data	62
3.3.3 Rancangan Analisis Data	64
3.3.4 Kridibilitas dan tingkat Kepercayaan Hasil penelitian	66
3.4 Membuka Akses dan Menjalin Hubungan Dengan Subjek penelitian	66
3.5 Lokasi dan Jadwal penelitian.....	67
3.5.1 Lokasi Penelitian.....	67
3.5.2 Jadwal Penelitian	69
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
4.1 Hasil Penelitian	71
4.1.1 Motif Remaja Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	72
4.1.2.1 Tabulasi Motif Remaja Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	77
4.1.3 Tindakan Remaja setelah Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	80
4.1.3.1 Tabulasi Remaja Tindakan Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	83
4.1.4 Remaja Memaknai Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	84
4.1.4.1 Tabulasi Remaja Memaknai Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	88
4.2 Pembahasan Penelitian.....	90
4.2.1 Motif Remaja Dalam Memainkan <i>Game GTA V Role Play</i>	95
4.2.2 Tindakan Remaja Dalam Memainkan <i>Game GTA V Role PLay</i>	96

4.2.3 Memaknain Remaja Dalam memainkan *Game GTA V Role Play*.....97

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....99

5.1 Kesimpulan99

5.2 Saran100

DAFTAR PUSTAKA101

DAFTAR TABEL

2.1 Penelitian Sejenis	15
3.1 Jadwal Penelitian	70
4.1 Tabulasi Motif.....	77
4.2 Tabulasi Tindakan.....	83
4.3 Tabulasi Memaknai.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Grafik <i>Game GTA V Role Play</i>	91
Gambar 4.2 karakter <i>Game GTA V Role Play</i>	92
Gambar 4.3 Bahasa <i>Game GTA V Role Play</i>	93

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	103
Lampiran 2	104