

DAFTAR ISI

LATAR BELAKANG.....	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB IPENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Rumusan masalah	7
1.3. Tujuan dan Kegunaan Penelitian	8
1.3.1. Tujuan Penelitian	8
1.3.2. Kegunaan Penelitian	8
1.4. Kerangka Pemikiran.....	9
1.5. Hipotesis	15
1.5.1. Hipotesis Utama.....	15
1.5.2. Sub-sub Hipotesi.....	16
1.6. Definisi Operasionalisasi dan Operasionalisasi Variabel	16
1.7. Metode Penelitian	20
1.7.1. Desain Penelitian	20
1.7.2. Populasi dan Teknin Pengambilan Sampel.....	21
1.7.3. Teknik Pengumpulan Data.....	22
1.7.4. Alat Ukur Variabel.....	23
1.7.5. Teknik Analisis Data.....	24

1.7.6. Lokasi Penelitian.....	26
1.7.7. Jadwal Penelitian	26
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	28
2.1. Tinjauan Kesejahteraan Sosial.....	28
2.1.1. Pengertian Kesejahteraan Sosial.....	28
2.1.2. Tujuan dan Fungsi Kesejahteraan Sosial	29
2.2. Tinjauan Pekerjaan Sosial.....	31
2.2.1. Pengertian Pekerjaan Sosial.....	31
2.2.2. Unsur-unsur Pekerjaan Sosial.....	32
2.2.3. Tujuan Pekerjaan Sosial.....	33
2.2.4. Prinsip Dasar Pekerjaan Sosial	34
2.2.5. Metode Pekerjaan Sosial.....	36
2.2.6. Keterampilan-keterampilan Pekerjaan Sosial	37
2.3. Tinjauan Intensitas	38
2.4. Tinjauan Interaksi Sosial.....	40
2.4.1. Faktor yang Mempengaruhi Interaksi Sosial	42
2.4.2. Syarat Terjadinya Interaksi sosial	42
2.4.3. Bentuk-bentuk Interaksi Sosial	43
2.5. Tinjauan Anak.....	49
2.5.1. Pengertian Anak.....	49
2.5.2. Perkembangan Sosial Anak	50
2.6. Tinjauan <i>Gadget</i>	53
BAB III GAMBARAN UMUM.....	57
3.1. Profil Desa Bongkok.....	57
3.1.1. Sejarah Desa Bongkok	57
3.1.2. Demografi dan Topografi Desa	58
3.1.3. Kondisi lahan dan Kondisi Penduduk Desa.....	59
3.1.4. Mata Pencaharian dan Pendidikan	60
3.1.5. Jumlah Penduduk	62
3.1.6. Struktur Organisasi	63

3.1.7. Organisasi Sosial.....	64
3.2. Profil SD Negeri Bongkok.....	68
3.3. Profil SD Negeri Sindangjati	74
3.4. Interaksi Sosial Pada Anak	88
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	82
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian.....	82
4.2. Pengajuan Hipotesis.....	125
4.2.1. Hubungan Intensitas Penggunaan Gadget dengan Interaksi Sosial pada Anak di Desa Bongkok Kecamatan Paseh Kabupaten Sumedang (X-Y)	126
4.2.2. Hubungan Intensitas Penggunaan Gadget dengan Kontak Sosial pada Anak di Desa Bongkok Kecamatan Paseh Kabupaten Sumedang (X- Y ₁)	127
4.2.3. Hubungan Intensitas Penggunaan Gadget dengan Komunikasi pada Anak di Desa Bongkok Kecamatan Paseh Kabupaten Sumedang (X- Y ₂)	129
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	131
5.1. Kesimpulan	131
5.2. Saran	132
DAFTAR PUSTAKA	136

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Operasionalisasi Variabel	18
Tabel 1.2. Jadwal Penelitian.....	27
Tabel 3.1. Rata-rata Rumah Tangga Desa Bongkok.....	62
Tabel 3.2. Tenaga Pendidik SD Negeri Bongkok	71
Tabel 3.3. Tenaga Pendidik SD Negeri Sindangjati	76
Tabel 4.1. Kebiasaan Menggunana <i>Gadget</i> dengan Durasi yang lama.....	83
Tabel 4.2. Kebiasaan Bermain <i>Gadget</i> lebih dari 3 jam dalam satu hari.....	85
Tabel 4.3. Kebiasaa bermain <i>Gadget</i> Kurang dari 3 jam dalam satu hari	86
Tabel 4.4. Kebiasaan Bermain <i>Gadget</i> Kurang dari 4 Kali Dalam Satu Hari	87
Tabel 4.5. Kebiasaan Bermain <i>Gadget</i> Lebih dari 4 Kali Dalam Satu Hari	89
Tabel 4.6. Kebiasaan bermain <i>Gadget</i> untuk Belajar dan Mencari Informasi.....	91
Tabel 4.7. Kebiasaan Menggunakan <i>Gadget</i> untuk Hiburan	92
Tabel 4.8. Kebiasaan Orangtua Menegur Anak jika Terlalu Sering Menggunakan <i>Gadget</i>	94
Tabel 4.9. Kebiasaan Berkumpul dengan Orangtua dari pada Bermain <i>Gadget</i>	96
Tabel 4.10. Bermain <i>Gadget</i> lebih Menyenangkan dari pada berkumpul dengan orang tua.....	97
Tabel 4.11. Lebih Suka Bermain Bersama Sahabat dari pada Bermain <i>Gadget</i>	99
Tabel 4.12. Lebih Suka Bermain <i>Gadget</i> Dari pada Membantu Orang tua	100
Tabel 4.13. Lebih suka belajar bersama teman secara langsung diandingkan melalui <i>gadget</i>	102
Tabel 4.14. Lebih Sering Bermain di Luar Bersama Teman dari pada Bermain <i>Gadget</i>	103
Tabel 4.15. Lebih Tertarik Bermain <i>Gadget</i> dari pada Bermain Bersama Teman ..	104
Tabel 4.16. Lebih Suka mencari Teman Melalui <i>Gadget</i>	106
Tabel 4.17. Lebih suka bermain bersama teman di luar kelas dari pada bermain <i>Gadget</i>	107

Tabel 4.18. Merasa Kasihan Kepada Teman yang tidak Memiliki <i>Gadget</i>	109
Tabel 4.19. Merasa Tidak Nyaman Ketika diajak Berkumpul dengan Keluarga	110
Tabel 4.20. Senang Menceritakan berbagai Hal kepada orang Tua dari pada menghabiskan waktu bermain <i>Gadget</i>	112
Tabel 4.21. Suka Menceritakan Berbagai hal kepada Teman Secara Langsung dari pada melalui <i>Gadget</i>	113
Tabel 4.22. Lebih Suka Berkomunikasi Melalui Gadget dari pada Secara Langsung	115
Tabel 4.23. Lebih menyenangkan bermain gadget daripada berbicara dengan teman	116
Tabel 4.24. Kebiasaan Menggunakan Gadget Untuk Bekerja	118
Tabel 4.25. Merasa Kesal Jika Orang tua Melarang Bermain <i>Gadget</i>	120
Tabel 4.26. Merasa Kesal Jika Orang Terdekat Mengganggu Ketika Bermain Gadget	121
Tabel 4.27. Perasaan Bosan Ketika Tidak Bermain <i>Gadget</i>	122
Tabel 4.28. Suka Menirukan Gaya atau Perilaku seseorang yang dilihat Melalui <i>Gadget</i>	124

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Wilayah Administratif Desa Bongkok Secara Visual	59
--	----