

PENGARUH PENGGUNAAN APLIKASI WORDWALL DALAM PEMBELAJARAN IPA TERHADAP PEMAHAMAN SISWA SD

PUTRI RAHMA ALAEDA

185060110

ABSTRAK

Latar belakang dilakukannya penelitian ini yaitu kurangnya pemahaman siswa pada pelajaran IPA di SD Pertiwi Bandung dikarenakan proses pembelajaran yang kurang memanfaatkan media pembelajaran yang interaktif untuk merangsang pemahaman siswa. Guru belum ahli dalam mengaplikasikan media pembelajaran yang memanfaatkan teknologi di tengah pesatnya perkembangan teknologi yang ada. Oleh karena itu, diperlukan inovasi baru dalam pembelajaran dengan salah satunya memanfaatkan media pembelajaran digital aplikasi *wordwall*. Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh aplikasi *wordwall* terhadap pemahaman siswa dalam pembelajaran IPA di kelas IV SD Pertiwi. Metode penelitian yang digunakan adalah kuasi eksperimen dengan desain penelitian *pretest-posttest control group*. Teknik pengumpulan data melalui observasi, tes, dan angket. Tes yang digunakan berupa soal uraian yang dijadikan sebagai data pemahaman siswa. Sampel yang digunakan adalah kelas IV SD dimana kelas IV A sebagai kelas kontrol dengan konvensional dan kelas IV B sebagai kelas eksperimen yang memanfaatkan penggunaan media *wordwall* dalam proses belajarnya. Teknik pengolahan data dilakukan dengan menggunakan uji normalitas, uji homogenitas, uji *paired sample t test*, uji linearitas, dan uji regresi yang dibantu dengan *software IBM SPSS versi 28*. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh gambaran proses pembelajaran siswa dengan menggunakan *wordwall* dan gambaran proses pembelajaran siswa dengan pembelajaran konvensional, terdapat perbedaan pemahaman siswa antara kelas eksperimen dengan kelas kontrol dihasilkan nilai signifikansi sebesar 0,000 melalui uji *paired sample t test*, terdapat pengaruh variabel independen terhadap variabel dependen sebesar 76,6% pada kelas eksperimen. Dengan demikian media *wordwall* memberikan pengaruh terhadap pemahaman siswa di kelas IV SD Pertiwi.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Digital, Aplikasi *Wordwall*, Pemahaman Siswa, Pembelajaran IPA SD, Permainan Edukasi.