

## ABSTRAK

Yusa Nur Fadillah. (2022). *Pengaruh Gamifikasi kana Modél Pangajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) kana Ngaronjatkeun Hasil Diajar Siswa.*

*Ieu panalungtikan téh didorong ku kadeseukna kompeténsi abad 21 jeung handapna hasil diajar siswa dina mata pelajaran sains. Ieu panalungtikan miboga tujuan pikeun mikanyaho déskripsi pangajaran gamifikasi dina modél pangajaran kooperatif tipe TGT kalawan siswa ngagunakeun modél pangajaran konvensional, bédana rata-rata hasil diajar siswa gamifikasi dina modél pangajaran kooperatif TGT kalawan modél pangajaran konvensional siswa, bédana hasil diajar siswa gamifikasi. tina hasil diajar gamifikasi siswa dina modél pangajaran Modél pangajaran kooperatif TGT kalawan modél pangajaran konvensional siswa, pangaruh penerapan gamifikasi kana modél pangajaran kooperatif tipe TGT kana hasil diajar siswa. Méthode ieu panalungtikan mangrupa desain kuasi ékspérimén kalawan desain kuasi ékspérimén dina wangun nonequivalent control group design. Hasilna nuduhkeun yén gambar pangajaran gamifikasi dina modél pangajaran kooperatif tipe TGT kalawan siswa ngagunakeun modél pangajaran konvensional jalan kalawan alus sarta nurutkeun sintaksis, nilai signifikansi ngagunakeun uji Mann Whitney pikeun pretest 0,005 jeung posttest 0,000. Nilai signifikansi ngagunakeun uji t dina data uji gain dinormalisasi nyaéta 0,000. Uji ukuran éfék meunang nilai 2,06. Kacindekan tina ieu panalungtikan nya éta prosés diajar ngajar kelas gamifikasi dina modél pangajaran TGT lumangsung kalawan hadé jeung lancar nurutkeun sintaksis, aya bédana hasil diajar siswa boh dina data pretest jeung posttest anu nuduhkeun rata-rata hasil diajar di kelas gamifikasi. dina modél kooperatif tipe TGT, bédana ngaronjatna hasil diajar siswa antara kelas gamifikasi dina modél pangajaran TGT jeung kelas konvensional anu némbongkeun ngaronjatna hasil diajar di kelas gamifikasi dina modél pangajaran TGT, jeung gamifikasi dina modél pangajaran TGT. modél pangajaran miboga pangaruh gedé kana ngaronjatkeun hasil diajar siswa.*

*Kecap pamageuh: Hasil Diajar, Gamifikasi, Modél Pangajaran Kooperatif Tipe TGT*