

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *ASSESSMENT* PEMBELAJARAN BERBANTUAN APLIKASI *QUIZIZZ* TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA

(Survei Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung)

Oleh

SELY TIA NINGRUM

185020049

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: (i) Penggunaan media *assessment* pembelajaran berbantuan aplikasi *Quizizz* pada mata pelajaran Ekonomi kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung, (ii) Minat belajar siswa pada mata pelajaran Ekonomi kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung, (iii) Pengaruh penggunaan media *assessment* pembelajaran berbantuan aplikasi *Quizizz* terhadap minat belajar siswa pada mata pelajaran Ekonomi kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung. Sampel penelitian ditentukan dengan menggunakan teknik *random sampling*. Metode penelitian yang digunakan yaitu survei dengan pendekatan kuantitatif. Teknik pengumpulan data menggunakan instrumen angket dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (i) Media *assessment* pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* pada mata pelajaran Ekonomi kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung berada pada kriteria yang baik dengan nilai rata-rata sebesar 4.11, (ii) Minat belajar siswa pada mata pelajaran Ekonomi kelas X IPS MAN 1 Kota Bandung berada pada kriteria yang baik dengan nilai rata-rata sebesar 3.98, (iii) Terdapat pengaruh antara media *assessment* pembelajaran berbantuan aplikasi *Quizizz* terhadap minat belajar Siswa Kelas X IPS MAN 1 Bandung ($.000 < 0.05$), serta media *assessment* pembelajaran berbantuan aplikasi *Quizizz* memberikan kontribusi sebesar 34% terhadap minat belajar siswa.

***Kata Kunci : Media Assessment Pembelajaran Berbantuan Aplikasi Quizizz,
Minat Belajar Siswa***