

## **ABSTRAK**

*Game* Petualangan adalah sebuah *game* yang memiliki alur cerita tentang tokoh utama yang melakukan petualangan, dan didalam *game* juga mengandung nilai budaya yang dipertahankan sampai sekarang ini.

*Game* legenda Sangkuriang ini melakukan metoda pengumpulan data menggunakan metode kualitatif yang berdasarkan landasan landasan pemikiran Kajian buku dan juga buku cerita pada cerita rakyat sangkuriang yang belatarkan nuansa alam yang terdapat pada daerah Sebagian di Jawa Barat agar menjadi para generasi muda memetik pembelajaran dari cerita rakyat Sangkuriang dan kekayaan alam yang ada di dalamnya.

Kata kunci : Game Petualangan, Legenda Sangkuriang, Asset game

## **ABSTRACT**

The game is a game that has a groove story about the main figure who performs adventure , and in the game also contain cultural values defended until now .

Game legend sangkuriang this method uses the qualitative data collection based the thinking base of the books and also a book tell folklore sangkuriang belatarkan natural shades that contained in the regions some in west java to be young generation a lessons learned from sangkuriang folklore and natural wealth that is in it

**Keywords:** adventure game , sangkuriang legend , asset game