

ABSTRAK

Aprilia Ayu Widiyasari, 2021. Mangpaat Parangkat Lunak Lectora Inspire Interaktif dina Bahan Gerak Dina Ngaronjatkeun Hasil Diajar Mangsa Pandemi COVID-19. Panaséhat hiji: Dr. H. Uus Toharrudin, M.Pd. jeung Panaséhat dua: 6. Dr. Iwan Setia Kurniawan, M.Pd.

Salah sahiji halangan dina mekarkeun média pangajaran interaktif nyaéta kurangna kamampuh guru dina mekarkeun média interaktif téknologi, ku kituna mekarna bahan ajar interaktif kalawan komputer kurang optimal. Tujuan tina ieu panalungtikan nya éta pikeun nguji éféktivitas pangajaran interaktif dina materi system gerak anu dibantosan media Lectora inspire dina ngaronjatkeun hasil diajar. Méthode ngumpulkeun data ngagunakeun angkét anu disebarkeun ka 36 réspondén kalayan populasi dina ieu panalungtikan sampel nya éta siswa Kelas XI MIPA SMA Negeri 1 Soréang. Méthode analisis data anu digunakeun dina ieu panalungtikan nyaéta pre-experimental design, nya éta One Group Pre-test and Post-test design research kalawan uji Wilcoxon ngagunakeun aplikasi SPSS. Hasil tina ieu panalungtikan nunjukkeun yén éféktivitas ngagunakeun software interaktif Lectora Inspire dina matéri gerak bisa ngaronjatkeun hasil diajar siswa kalawan peunteun p-value 0,006 dimana p-value $\leq 0,05$.

Kata Kunci: Lectora Inspire, Hasil Diajar, Sistem Gerakan