

## DAFTAR PUSTAKA

- Anis Mahmudah & Adeng Pustikaningsih. (Tahun 2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS *LECTORA INSPIRE* PADA MATERI JURNAL PENYESUAIAN UNTUK SISWA KELAS X AKUNTANSI DAN KEUANGAN LEMBAGA SMK NEGERI 1 TEMPEL TAHUN AJARAN 2018/2019. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. XVII, No. 1,.
- Audie, N. (2019). PERAN MEDIA PEMBELAJARAN MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP Vol. 2, No.1,, hal. 586-595 .
- Danim, S. (2010). Profesionalisasi dan Etika Profesi Guru. Bandung: Alfabeta. Bandung: Alfabeta.
- Hamalik, Oemar. (1990.). Evaluasi Kurikulum. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya. Hamidah Nursidik, Indah Resti Ayuni Suri. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Berbantu *Software Lectora inspire*. Desimal: Jurnal Matematika, 1 (2), , 237- 244.
- Irma Suryani, Y. M. (2016). PENGARUH PENGGUNAAN LEMBAR KERJA SISWA (LKS) BERBASIS KONTEKSTUAL TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA KONSEP SISTEM GERAK MANUSIA . EDUSAINS, 8 (2),, 150-156.
- Mas"ud, M. (2014.). Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lactora. Yogyakarta: Pustaka Shonif: cet.ke-3.
- Mas'ud, Muhammad. . (2012). Multimedia Pembelajaran dengan Lactora. . yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Nursidik, H. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUSOFTWARE *LECTORA INSPIRE* PADA MATERI RELASI DAN FUNGSI KELAS X. skripsi.
- Rahmatullah. (2020). *EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN LECTORA INSPIRE DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA RANAH KOGNITIF PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI KELAS XI DI SMA NEGERI 6 KABUPATEN SOPPENG*. UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAKASSAR.

- Sugiyono. . (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* . Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Alfabeta. Rahmatullah. (2020). *EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN LECTORA INSPIRE DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA RANAH KOGNITIF PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI KELAS XI DI SMA NEGERI 6 KABUPATEN SOPPENG.* UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAKASSAR.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Alfabeta.
- Tinus, S. S. S., Benufinit, Y. A., & Manu, G. A. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI LECTORA INSPIRE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA (Studi Kasus Mata Pelajaran Matematika Kelas V SD GMIT Kuanino 3). *JUMPIKA*, 3(1).
- Widoyoko, E. (2017). *Evaluasi Program pembelajaran.* yogyakarta: pustaka pelajar.
- Widoyoko, E. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen penilaian.* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wiratmojo, P. d. (2002). *Media Pembelajaran Bahan Ajar Diklat Kewidyaiswaraan, Berjenjang Tingkat Pertama, Lembaga Administrasi Negara*