

## **Penerapan Media Ajar Berbantu Aplikasi *Kahoot* Untuk Membangun Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa**

**Indah Fitriani. 2021, Pembimbing satu Dr. H. Uus Toharudin, M.Pd. dan  
Pembimbing dua Ida yayu Nurul Hizqiyah, S.Pd., M.Si.**

### **Abstrak**

Kegiatan pembelajaran secara daring (dalam jaringan) merupakan kebijakan untuk menekan angka positif covid-19. “Wabah covid 19 telah melanda negara-negara di dunia, hal ini merupakan tantangan tersendiri dalam dunia pendidikan. Pembelajaran daring ini mengakibatkan turunnya semangat belajar peserta didik, kurangnya antusias ketika proses pembelajaran berlangsung, dan menurunnya hasil belajar peserta didik. *Kahoot* ialah salah satu alternatif pilihan dari beberapa media ajar interaktif, yang menjadikan proses pembelajaran lebih menyenangkan dari segi peserta didik maupun pendidik karena aplikasi *kahoot* berfokus pada gaya belajar yang melibatkan hubungan keaktifan peserta didik. Tujuan penelitian untuk membuktikan bahwa penerapan media ajar berbantu aplikasi *kahoot* dapat membangun kemampuan berpikir kreatif peserta didik. Penelitian yang dilakukan dengan pendekatan kuantitatif. Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelien *ekperimental* dengan desain *One grup pre-test post-test design* dengan sampel peserta didik kelas X MIPA SMAN 1 Bongas yang dilaksana tanggal 3 dan 4 mei 2021, data diperoleh dengan teknik tes dan non tes (observasi dan angket). Hasil penelitian menunjukkan presentase tiap aspek kemampuan berpikir kreatif berdasarkan tes yaitu aspek *fluency* sebesar 88%, *flexibility* sebesar 79%, *originality* sebesar 72%, elaborasi sebesar 78% hal ini menunjukkan ketercapaian nilai yang diinginkan. Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan dengan menerapkan media berbatu aplikasi *kahoot* pada materi ekosistem mempunyai pengaruh signifikan terhadap kemampuan berpikir kreatif peserta didik kelas X di SMAN 1 Bongas, *kahoot* dapat menstimulus peserta didik mendalami materi yang disampaikan.

**Kata kunci:** *Kahoot*, kemampuan berpikir kreatif, ekosistem