

RINGKESAN

Judul: Aplikasi Bahan Pangajaran Online Dibantuan ku Titik Daya Interaktif Konsép Parobihan Lingkungan Pikeun Ngaronjatkeun Kamampuh Ngarengsekeun Masalah Siswa Kelas X

Kamampuh ngarengsekeun masalah dina siswa tiasa dilarapkeun ngalangkungan sistem pembelajaran berbasis masalah, sahingga siswa bakal aktip dina prosés diajar janten tiasa ngarengsekeun masalah tina hiji masalah sareng milari jalan kaluar na nyalira kana masalah. Panilitian ieu dimaksudkeun pikeun ningkatkeun kamampuan murid kelas X dina ngalaksanakeun masalah ngabéréskeun konsép matéri parobihan lingkungan ku ngalarapkeun bahan ajar online dibantuan ku poin kakuatan interaktif. Panilitian ieu ngagunakeun metode sateuacan ékspérimén sareng desain panilitian pretest-posttest hiji-kelompok. Subjék anu diulik nyaéta 30 murid élmu kelas X di salah sahiji SMA umum di kota Bandung. Data panilitian dicandak ngalangkungan tés, angket sareng dokuméntasi.

Hasilna nunjukkeun yén aya kanaékan kamampuan murid pikeun ngungkulan masalah di kelas X IPA 1 ngeunaan matéri parobihan lingkungan ku ngalarapkeun bahan ajar online dibantuan ku poin kakuatan interaktif. Dumasar kana hasil tés rata-rata skor murid sateuacan dibéré perlakuan 70,33 sedengkeun saatos dirawat perlakuan rata-rata skor murid janten 93,5 kalayan nilai n-gain normalisasi 0,78 anu dikategorikeun saluhur. Angket réson siswa salaku instrumén anu ngadukung pikeun panilitian nyababkeun skor rata-rata 97,75% anu dikategorikeun saé.

Hasil analisis nilai pikeun préstasi pikeun indikator kamampuan ngarengsekeun masalah nyaéta: indikator pikeun ngaidentifikasi masalah anu diraih 90%, indikator pikeun ngarumuskeun masalah anu diraih 90%, indikator pikeun ngarumuskeun hipotesis anu dicandak 83%, sareng indikator pikeun narik kasimpulan kéngingkeun 86%. Bahan ajar online dibantuan ku konsép titik kakuatan interaktif parobihan lingkungan dumasar kana hasil tés sareng analisa indikator kahontalna tiasa dilarapkeun pikeun ningkatkeun kamampuan ngungkulan masalah di murid kelas X.

Kecap konci: Titik Daya Interaktif, Konsép Parobihan Lingkungan, Kamampuhan Ngabéréskeun Masalah