**PENGARYAAN**

**PERANCANGAN KARTU PERMAINAN SEBAGAI MEDIA PENDUKUNG PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA UNTUK SISWA SMP**

****

Disusun Oleh :

**Hanifah Fauziyyah – 156010017**

**FAKULTAS ILMU SENI DAN SASTRA**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**UNIVERSITAS PASUNDAN**

**BANDUNG**