

**PENGARUH PENGGUNAAN *GOOGLE CLASSROOM* SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ONLINE* TERHADAP MINAT
BELAJAR PESERTA DIDIK**

**(Survei Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IPS SMA Negeri 22
Bandung Tahun Pelajaran 2021/2022)**

Oleh

Ovi Rosmiati

175020015

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (i) bagaimana penggunaan *google classroom* sebagai media pembelajaran berbasis *online* pada mata pelajaran ekonomi dikelas XI IPS SMA Negeri 22 Bandung, (ii) bagaimana minat belajar peserta didik pada mata pelajaran ekonomi dikelas XI IPS SMA Negeri 22 Bandung (iii) besarnya pengaruh penggunaan *google classroom* sebagai media pembelajaran berbasis *online* terhadap minat belajar pada mata pelajaran ekonomi dikelas XI IPS SMA Negeri 22 Bandung. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode survei dengan teknik pengumpulan data melalui penyebaran angket dengan sampel sebanyak 85 peserta didik. Hasil penelitian menunjukkan (i) penggunaan *google classroom* sebagai media pembelajaran berbasis *online* termasuk kedalam kategori sangat setuju dengan rata rata 4,41 dari persentase 88%(ii) minat belajar peserta didik termasuk dalam kategori sangat setuju dengan rata rata 4,04 dari persentase 80,8% (iii) besarnya pengaruh penggunaan *google classroom* sebagai media pembelajaran *online* terhadap minat belajar peserta didik termasuk dalam kategori “cukup” dengan rata rata 31,9%. Hipotesis peneliti terbukti bahwa “terdapat pengaruh penggunaan *google classroom* sebagai media pembelajaran berbasis *online* terhadap minat belajar peserta didik”. Adapun saran yang dapat diberikan oleh peneliti terhadap pihak pihak yang terkait diantaranya 1) Bagi Sekolah, dapat memberi masukan bahwa *google classroom* media yang dapat digunakan ketika pembelajaran online. 2) Bagi guru, diharapkan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran dengan memadukan *google classroom* dengan media lainnya. 3) bagi peserta didik, diharapkan mampu mempertahankan semangat belajar ketika pembelajaran online. 4) bagi peneliti selanjutnya, diharapkan mampu meneliti lebih umum tentang bagaimana proses interaksi yang terjadi selama pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran daring, *Google Classroom*, Minat belajar