

PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA KAHOOT PADA MASA PANDEMI COVID-19

(Penelitian Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas IV SDN 164 Karangpawulang Bandung di Masa Pandemi Covid-19)

Oleh
Nurani Puja Ningrum
175060030

ABSTRAK

Penelitian ini memiliki tujuan untuk : 1) Untuk memperoleh gambaran mengenai hasil belajar siswa sekolah dasar pada kelas IV SDN 164 Karangpawulang Bandung. 2) Untuk memperoleh hasil belajar siswa dengan menggunakan media *Kahoot* pada siswa sekolah dasar kelas IV SDN 164 Karangpawulang Bandung. 3) Untuk memperoleh gambaran mengenai peningkatan hasil belajar siswa sekolah dasar kelas IV SDN 164 Karangpawulang Bandung dengan menggunakan media *Kahoot* di masa pandemi Covid-19. Penelitian ini dilatar belakangi oleh pembelajaran yang dilakukan dengan sistem dalam jaringan (daring) dan kurangnya pemanfaatan teknologi digital. Media pembelajaran menjadi salah satu komponen penting untuk menunjang hasil belajar siswa. Penelitian ini dilaksanakan di kelas IV SDN 164 Karangpawulang Bandung. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini sebanyak 58 siswa, yaitu kelas IVA sebagai kelas kontrol dan kelas IVD sebagai kelas eksperimen. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *kuasi eksperiment* dengan bentuk *Pretest-protest control grup desain*. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu tes, dengan teknik pengolahan data uji normalitas, uji homogenitas, uji-t dan uji *N-Gain*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh dalam penggunaan media pembelajaran *Kahoot* terhadap hasil belajar siswa pada masa pandemi Covid-19. Hasil uji-t menunjukkan nilai signifikansi sebesar $0,005 < 0,05$ yang diartikan bahwa H_0 ditolak atau terdapat pengaruh penggunaan media *Kahoot* terhadap hasil belajar siswa pada masa pandemi Covid-19. Peningkatan hasil belajar kelas eksperimen memperoleh peningkatan sebesar 35,12% dan kelas kontrol sebesar 18,12%. Maka dapat disimpulkan bahwa penggunaan media *Kahoot* dapat meningkatkan hasil belajar pada siswa sekolah dasar kelas IV SDN 164 Karangpawulang Bandung.

Kata kunci : Media Kahoot, Hasil belajar siswa