

ABSTRAK

Perkembangan anak pada tahun pertama sangat penting dan akan menentukan kualitasnya di masa depan dalam menjalin komunikasi dengan teman dan lingkungannya. Oleh karena itu, upaya pengembangan anak usia dini hendaknya dilakukan melalui belajar dan bermain. Salah satunya adalah dengan permainan tradisional, namun lambat laun semakin memudar digantikan dengan permainan modern atau permainan digital seperti *video games*, *Playstation (PS)*, dan *games online*.

Fenomena tersebut menjelaskan bahwa era globalisasi sekarang sudah bisa mengeser nilai dan moral di kalangan anak-anak, budaya luar yang masuk ke Indonesia sudah mengeser budaya lokal yang sarat akan nilai dan makna. Skripsi ini merupakan hasil penelitian tentang Penguatan Relasi Sosial Anak melalui Permainan Tradisional. Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk menggambarkan penguatan relasi sosial anak melalui permainan tradisional.

Metode penelitian yang digunakan adalah studi literatur. Teknik analisis data dilakukan dengan dua cara yaitu: 1) analisis wacana, yaitu dengan memfokuskan apa yang dilihat dan “bagaimana” isi teks berita/ pesan yang disampaikan; 2) analisis semiotik, yaitu mempelajari deretan ilmu atau luasnya objek, peristiwa, dan seluruh kebudayaan. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan kronologi, tematik, dan studi dokumen.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa permainan tradisional dapat membangun relasi sosial dengan cara anak berkomunikasi dengan teman sebaya dalam hal bermain terutama permainan tradisional. Pada permainan tradisional anak dapat menganalisis serta mengenal hal yang baru serta mengontrol emosi dan perilaku, salah satu permainan tersebut adalah congklak, boy-boyan, oray-orayan.

Kata Kunci :Relasi Sosial, Pengembangan Anak, Permainan Tradisional.

ABSTRACT

The development of children in the first year is very important and will determine their quality in the future in establishing communication with friends and their environment. Therefore, efforts to develop early childhood should be done through learning and playing. One of them is with traditional games, but gradually fade away replaced by modern games or digital games such as video games, Playstation (PS), and online games. This phenomenon explains that the current era of globalization can shift values and morals among children , foreign culture that entered Indonesia has shifted the local culture which is full of values and meanings. This thesis is the result of research on Strengthening Social Relationships of Children through Traditional Games. The purpose of this research is to illustrate the strengthening of children's social relations through traditional play.

The research method used is the study of literature. Data analysis techniques are carried out in two ways, namely: 1) discourse analysis, namely by focusing on what is seen and "how" the contents of the news / message delivered; 2) semiotic analysis, which is studying the range of knowledge or the extent of objects, events, and all cultures. Data collection techniques are done by chronology, thematic, and document studies.

Based on the results of research conducted, it was concluded that traditional games can build social relations by the way children communicate with peers in terms of playing, especially traditional games. In traditional games children can analyze and recognize new things and control emotions and behavior, one of the games is congklak, boy-boyan, oray-orayan.

Keywords: Social Relations, Child Development, Traditional Games.

RINGKESAN

Perkembangan barudak dina taun anu munggaran penting pisan sareng bakal nangtukeun kualitasna di hareup dina ngadegkeun komunikasi sareng réréncangan sareng lingkunganana. Ku alatan éta, usaha pikeun ngembangkeun budak leutik kedah dilakukeun ngalangkungan diajar sareng maén. Salah sahiji di antarana nyaéta game tradisional, tapi sacara laun lalaunan diganti ku kaulinan modéren atanapi game digital sapertos game video, Playstation (PS), sareng game online. Fénoména ieu ngécéskeun yén jaman globalisasi ayeuna tiasa mindahkeun nilai sareng moral diantara barudak, budaya asing anu ngalebetkeun Indonesia parantos ngagentos kabudayaan lokal anu pinuh ku nilai sareng arti. Tesis ieu mangrupikeun hasil panalungtikan ngeunaan Ngukuhkeun Hubungan Sosial Barudak ngalangkungan Kaulinan Tradisional. Tujuan tina ieu panalungtikan nyaéta pikeun ngagambarkeun kakuatan ngamajukeun hubungan sosial barudak ngaliwatan sandiwara tradisional.

Métode panaliti anu digunakeun nyaéta ulikan pustaka. Téhnik analisis data dilaksanakeun ku dua cara, nyaéta: 1) analisis wacana, nyaéta ku fokus kana naon anu dilihat sareng "kumaha" eusi warta / pesen anu dikirimkeun; 2) analisa semiotik, anu ngulikkeun sajeroning kanyaho atanapi tahap kana objék, kajadian, sareng sadayana budaya. Téhnik ngumpulkeun data dilakukeun ku kronologi, tematik, sareng studi dokumén.

Dumasar kana hasil panaliti anu dilakukeun, disimpulkeun yén patandingan tradisional tiasa ngawangun hubungan sosial ku cara barudak komunikasi sareng babaturan sakedik maén, khususna kaulinan tradisional. Dina kaulinan tradisional barudak tiasa nganalisis sareng mikawanoh hal-hal anu anyar sareng ngontrol émosional sareng tingkah laku, salah sahiji patandingan nyaéta congklak, boy-boyan, oray-orayan.

Konci: Hubungan sosial barudak, Kamekaran anak, Kaulinan barudak