

DAFTAR PUSTAKA

- Alimah, A. D. (2018). Pengaruh Pembelajaran Mobile Menggunakan Aplikasi Sistem Kehidupan vertebrata Terhadap Kemampuan Kognitif Peserta Didik Pada Materi Sistem Kordinasi. *Biodusiana* 3, 15-20.
- Andreson, L. d. (2001). *Revisi Taksonomi Bloom Ranah Kognitif*. New York: Addison Wesley Lonman Inc.
- Arikunto, S. (2015). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (edisi 2)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aripin, I. (2017). Penggunaan Media Pembelajaran CD Interaktif Misi Bio Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Pada Konsep Sitem Saraf Di SMAN 1 Jatiwangi. *Jurnal Bio Education, Volume 2*, 01-08.
- Efendi, N. M. (2018). Revolusi Pembelajaran Berbasis Digital (Penggunaan Animasi Digital Pada Start Up Sebagai Metode Pembelajaran Siswa Belajar Aktif. *Jurnal Pendidikan Sosiologi dan Antropologi Vol.2*, 173-182.
- Endah, L. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Struktur dan Fungsi Organ Tumbuhan Mata Pelajaran Biologi untuk Siswa Kelas VIII SMP Negri 11 Magelang*. Yogyakarta: Universitas Negri Yogyakarta.
- Fikriana, R. (2018). *Sistem Kardiovaskuler*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ghozali. (2016). *Aplikasi Analisis Multivariete Dengan Program IBM SPSS 23 Edisi 8*. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Hamalik, O. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hikmah, N. (2017). *Efektivitas Media Pembelajaran Edmodo Terhadap Minat Belajar dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Fisika Kelas XI IPA 1 Tanete Rilau*. Makasar: Universita Islam Negri Alauddin.
- Ihsan, F. (2011). *Dasar-dasar Kependidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Kuswanto, J. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan. *Jurnal Media Informatika Vol.14*, 15-20.
- mudjiono, D. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineke Cipta.
- Mulyasa. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Priyanto. (2011). *Buku Saku SPSS Analisis Statitik Data*. Jakarta: PT Buku Seru.
- Purnomo, d. (2009). *Biologi*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Rahmelina, L. (2014). Aplikasi Mobile Learning Ilmu Biologi Untuk Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas Berbasis Android. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informatika Vol 2*, 64-69.
- Riadi, E. (2014). *Metode Statitika: Parametrik & Non- Parametrik*. Tangerang: Pustaka Mandiri.
- Rohmatul, M. (2017). *Pengembangan media mobile learning (m-learning) berbasis android dalam pembelajaran biologi pada materi struktur dan fungsi sel penyusun jaringan tumbuhan dan hewan kelas XI SMA / MA*. Lampung: Universitas Islam Negri Raden Intan.
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan (edisi Pertama)*. Jakarta: Kencana.
- Siti, S. (2016). *Pengaruh Penggunaan Android dan E-learning Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas VII SMPN 3 Kepanjen Malang*. Malang: Universitas Islam Negri Maulana Malik Ibrahim .
- Suari, H. (2016). *Pengaruh Penggunaan Cd Interaqktif Zenius Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Toutnament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Sistem Pencernaan*. Jakarta: Universitas Islam Negri Syarif Hidayatullah.
- Sudjana, N. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Sugiyono, D. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, R. (2019). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Wahab, A. A. (2007). *Metode dan Model-Model Mengajar*. Bandung: Alfabeta.
- Widianti, S. (2000). *Pengantar Basis Data*. Jakarta: Fajar.