

**PEMBANGUNAN APLIKASI RESERVASI KAMAR HOTEL
BERBASIS WEB PADA ASMILA BOUTIQUE HOTEL
BANDUNG**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Progran Strata 1,
di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Thio Fajar Roeshita
NRP. 12.304.0439



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN
SEPTEMBER 2019**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN TUGAS AKHIR

Telah diujikan dan dipertahankan dalam Sidang Sarjana Program Studi Teknik Informatika Universitas Pasundan Bandung, pada hari dan tanggal sidang sesuai berita acara sidang, tugas akhir dari:

Nama : Thio Fajar Roeshita

Nrp : 12.304.0439

Dengan judul:

**“Pembangunan Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada
Asmila Boutique Hotel Bandung”**

Bandung, 26 September 2019

Mengetahui,

Menyetujui,

Pembimbing Utama

(Dr. Ir. Leony Lidya, MT)

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

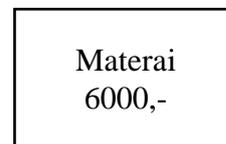
Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Tugas akhir ini adalah benar-benar asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Pasundan Bandung maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Tugas akhir ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali bagian-bagian tertentu dalam penulisan laporan Tugas Akhir yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan dalam sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan karya ilmiah, serta disebutkan dalam Daftar Pustaka pada tugas akhir ini.
4. Kakas, perangkat lunak dan alat bantu kerja lainnya yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya, bukan tanggung jawab Universitas Pasundan Bandung.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian laporan tugas akhir ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiasi dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi akademik, termasuk pencabutan gelar akademik yang saya sandang sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Pasundan, serta perundang-undangan lainnya.

Bandung, 26 September 2019

Yang membuat pernyataan,



(Thio Fajar Roeshita)

NRP. 12.304.0439

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dari zaman ke zaman semakin pesat. Teknologi bisa menjadi salah satu solusi dalam permasalahan yang ada dalam masyarakat, salah satunya pemanfaatan reservasi hotel. Sudah tidak bisa dijauhkan lagi antara manusia dan internet, kemauan manusia yang semakin instan menjadi salah satu tujuan penulis membuat tugas akhir tentang reservasi hotel dengan aplikasi web atau perangkat lunak.

Pengunjung yang akan menginap di Hotel tidak perlu ke Hotel terlebih dahulu untuk melakukan reservasi, melainkan bisa dilakukan pada web Hotel yang dituju, seperti Hotel Asmilia Boutique. Pengunjung atau tamu hanya perlu membukakan web Hotel Asmilis Boutique tanpa login untuk melakukan reservasi kamar dan membayar biaya kamar dengan cara *transfer* ke ATM lalu tamu mengunggah bukti *transfer* pada halaman web yang telah disediakan. Ketika sudah selesai melakukan pembayaran dan mengirim bukti pembayaran, petugas akan memeriksa bukti pembayaran pada halaman admin dan mengizinkan tamu untuk melakukan *check in*. Lalu tamu datang ke Hotel dan melakukan *check in*.

Kebutuhan aplikasi perangkat lunak yang dibutuhkan adalah laravel, PHP, CSS, Javascript dengan database MySQL.

Kata Kunci : web, reservasi hotel, PHP, MySQL, aplikasi perangkat lunak

ABSTRACT

The development of technology from time to time is increasingly rapid. Technology can be one solution to the problems that exist in society, one of which is the use of hotel reservations. It is no longer able to be separated between humans and the internet, the instant human will becomes one of the goals of the writer to make the final project about hotel reservations with web applications or software.

Visitors who will stay at the hotel do not need to go to the hotel in advance to make a reservation, but can be done on the hotel web destination, such as the Asmilia Boutique Hotel. Visitors or guests only need to open the Asmilia Boutique Hotel website without logging in to make a room reservation and pay the room fee by transferring to an ATM then the guest uploads the proof of transfer on the web page provided. When finished making payments and sending proof of payment, the clerk will check the proof of payment on the admin page and allow guests to check in. Then guests come to the hotel and check in.

The software application requirements needed are laravel, PHP, CSS, Javascript with a MySQL database.

Keywords: web, hotel reservation, PHP, MySQL, software applications

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat, rahmat, taufik dan hidayahNya, penyusunan Proposal Tugas Akhir yang berjudul “Pembangunan Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada Asmila Boutique Hotel Bandung” Alhamdulillah dapat diselesaikan dengan baik.

Dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi, namun dapat membukakan mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan tersebut adalah guru yang terbaik bagi penulis. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, karena berkat kemudahan yang diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
2. Kedua pembimbing, Ibu Dr. Ir. Leony Lidya, M.T dan Bapak Ade Sukendar, S.T
3. Kedua orang tua dan istri penulis yang selalu memberikan doa, semangat, serta dorongan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Teman-teman seperjuangan semasa kuliah yang telah banyak membantu.
5. Semua pihak yang mungkin belum saya sebutkan yang telah membantu penulis hingga terselesaikanya Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini banyak kekurangannya. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat menyempurnakan penulisan ini sehingga dapat bermanfaat untuk pengembangan yang lebih baik. Amin.

Bandung, 26 September 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1-1
1.2 Identifikasi Masalah	1-2
1.3 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir	1-2
1.4 Lingkup Tugas Akhir	1-3
1.5 Metodologi Tugas Akhir	1-3
1.6 Sistematika Penulisan	1-5
BAB 2 LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Perangkat Lunak.....	2-1
2.1.1 Definisi Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	2-1
2.1.2 Pengertian RUP (Rasional Unified Process)	2-2
2.1.3 Kelebihan RUP	2-2
2.1.4 Fase RUP	2-4
2.2 Unified Modeling Language (UML)	2-7
2.2.1 Komponen-komponen UML	2-7
2.3 PHP.....	2-10
2.3.1 Sejarah PHP.....	2-10
2.3.2 Kelebihan PHP.....	2-11
2.3.3 Kekurangan PHP.....	2-11
2.4 Rational Rose	2-11
2.5 XAMPP.....	2-12
2.6 MySQL	2-12
2.7 CSS	2-13
2.8 Deskripsi Hotel	2-14
2.9 Deskripsi Reservasi Kamar	2-14
BAB 3 SKEMA PENELITIAN	
3.1 Kerangka Tugas Akhir	3-1

3.2 Objek Penelitian.....	3-4
3.2.1 Asmilia Boutique Hotel Bandung.....	3-5
3.2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	3-6
3.2.3 Fasilitas Asmilia Boutique Hotel Bandung.....	3-7
3.2.4 Struktur Organisasi Asmilia Boutique Hotel Bandung.....	3-8
3.3 Tinjauan Umum	3-9
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN	
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem yang sedang Berjalan	4-1
4.1.1 Analisis Pengguna.....	4-1
4.1.2 Use Case.....	4-2
4.1.2.1 Use Case Skenario.....	4-4
4.1.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	4-7
4.1.3.1 Swimlane yang sedang Berjalan.....	4-10
4.1.3.2 FlowMap.....	4-12
4.1.4 Analisis Kekurangan Sisten yang Berjalan.....	4-14
4.1.4.1 Squence Diagram yang Berjalan.....	4-14
4.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi web.....	4-20
4.2.1 Tampilan Home.....	4-21
4.2.2 Tampilan Reservasi.....	4-22
4.2.3 Tampilan Tentang Hotel.....	4-23
4.2.4 Tampilan Dashboard.....	4-24
4.2.5 Tampilan Tambah Kelas dalam Database.....	4-25
4.2.6 Tampilan Tambah Berita dalam Database.....	4-26
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN TESTING	
5.1 Implementasi Perangkat Lunak	5-1
5.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	5-1
5.1.2 Kebutuha Perangkat Keras.....	5-1
5.1.3 Struktur Program.....	5-2
5.2 Implementasi Antar Muka	5-2
5.2.1 Implementasi Antarmuka Halaman Home/Index.....	5-3
5.2.2 Implementasi Antarmuka Halaman Accomodation.....	5-4
5.2.3 Implementasi Antarmuka Halaman Restaurant.....	5-5
5.2.4 Implementasi Antarmuka Halaman Meeting Events.....	5-6
5.2.5 Implementasi Antarmuka Halaman Facilities.....	5-7
5.2.6 Implementasi Antarmuka Halaman Download.....	5-8
5.2.7 Implementasi Antarmuka Halaman Map and Direction.....	5-9
5.2.8 Implementasi Antarmuka Halaman Photo Galery.....	5-10

5.2.9 Implementasi Antarmuka Halaman Contact Us.....	5-11
5.2.10 Implementasi Antarmuka Halaman Reservation.....	5-12
5.2.11 Implementasi Antarmuka Halaman Admin.....	5-14
5.2.12 Implementasi Pemberian Kode pada Email Tamu.....	5-15
5.2.13 Implementasi Database Hotel.....	5-16
5.2.14 Implementasi Halaman Admin.....	5-17
5.3 Pengujian	5-17
5.3.1 Rencana Pengujian.....	5-17
5.3.2 Metode Pengujian.....	5-18
BAB 6 PENUTUP	
6.1 Kesimpulan	6-1
6.2 Saran	6-1
6.3 Referensi	6-2
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

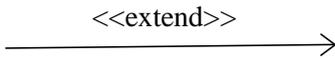
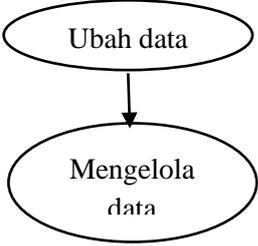
Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram	2-8
Tabel 4.1 Analisis Pengguna	4-1
Tabel 4.2 View Home	4-4
Tabel 4.3 Melakukan Reservasi	4-4
Tabel 4.4 View Tentang	4-4
Tabel 4.5 View Contact.....	4-5
Tabel 4.6 Tambah Kelas	4-5
Tabel 4.7 Tambah Berita.....	4-5
Tabel 4.8 Room.....	4-5
Tabel 4.9 Promo.....	4-6
Tabel 4.10 Halaman About	4-6
Tabel 4.11 Halaman Contact.....	4-6
Tabel 4.12 Mengelola Laporan	4-6
Tabel 4.13 Update Kelas	4-7
Tabel 4.14 Update News	4-7
Tabel 4.15 Tabel Kandidat Kelas	4-20
Tabel 5.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	5-1
Tabel 5.2 Kebutuhan Perangkat Keras	5-1
Tabel 5.3 Struktur Folder	5-2
Tabel 5.4 Tabel Pengujian	5-18

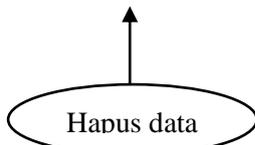
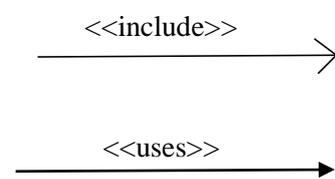
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses iteratif RUP.....	2-2
Gambar 2.2 Alur Hidup RUP	2-5
Gambar 3.1 Kerangka Tugas Akhir	3-1
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Asmila Boutique Hotel Bandung.....	3-8
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	4-3
Gambar 4.2 Swimlane Diagram Tamu Datang Langsung	4-10
Gambar 4.3 Swimlane Diagram Pemesanan Melalui Telepon	4-11
Gambar 4.4 FlowMap Tamu Datang Langsung	4-13
Gambar 4.5 Sequence Diagram View Home.....	4-14
Gambar 4.6 Sequence Diagram Melakukan Reservasi.....	4-15
Gambar 4.7 Sequence Diagram View Tentang	4-15
Gambar 4.8 Sequence Diagram Tambah Kelas	4-16
Gambar 4.9 Sequence Diagram Tambah Berita	4-16
Gambar 4.10 Sequence Diagram Room	4-17
Gambar 4.11 Sequence Diagram Promo.....	4-17
Gambar 4.12 Sequence Diagram Halaman About	4-18
Gambar 4.13 Sequence Diagram Halaman Contact	4-18
Gambar 4.14 Sequence Diagram Update Kelas.....	4-19
Gambar 4.15 Sequence Diagram Update News.....	4-19
Gambar 4.16 Tampilan Home	4-21
Gambar 4.17 Tampilan Reservasi	4-22
Gambar 4.18 Tampilan Tentang	4-23
Gambar 4.19 Tampilan Dashboard	4-24
Gambar 4.20 Tampilan Tambah Kelas.....	4-25
Gambar 4.21 Tampilan Tambah Berita.....	4-26
Gambar 5.1 Halaman Home/Index	5-3
Gambar 5.2 Halaman <i>Accommodation</i>	5-4
Gambar 5.3 Halaman <i>Restaurant</i>	5-5
Gambar 5.4 Halaman <i>Meeting & Events</i>	5-6
Gambar 5.5 Halaman <i>Facilities</i>	5-7
Gambar 5.6 Halaman <i>Download</i>	5-8

Gambar 5.7 Halaman Map & <i>Direction</i>	5-9
Gambar 5.8 Halaman Photo Galery	5-10
Gambar 5.9 Halaman <i>Contact Us</i>	5-11
Gambar 5.10 Halaman Reservasi & Pembayaran	5-11
Gambar 5.11 Halaman Admin & Proses Pemberian Kode.....	5-14
Gambar 5.12 Penerimaan Kode melalui Email	5-15
Gambar 5.13 Halaman Database	5-16
Gambar 5.14 Halaman Admin	5-16

DAFTAR SIMBOL

Simbol	Deskripsi
<p>Use case</p> 	<p>Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama use case.</p>
<p>Aktor/actor</p> 	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>
<p>Asosiasi / association</p> 	<p>Garis yang menghubungkan Komunikasi antar aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.</p>
<p>Ekstensi/extend</p> 	<p>Menghubungkan antara dua atau lebih use case yang merupakan tambahan dari base use case yang biasanya untuk mengatasi kasus pengecualian.</p>
<p>Generalisasi/Generalization</p> 	<p>Hubungan antara use case umum dengan use case yang lebih khusus antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya, misalnya:</p>
Simbol	Deskripsi
	

	<p>Arah panah mengarah pada use case yang menjadi generalisasinya(umum)</p>
<p>Menggunakan/include/uses</p> 	<p>Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.</p>

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat tugas akhir, lingkup tugas akhir, metodologi tugas akhir serta sistematika penulisan tugas akhir.

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi dan informasi di era globalisasi ini, perkembangannya sangat pesat. Khususnya dunia komputer. Komputer saat ini merupakan kebutuhan manusia di dalam melakukan berbagai kegiatan. Ditambah dengan adanya teknologi informasi yang semakin berperan di dalam dunia pekerjaan dengan menggunakan piranti teknologi informasi yang tepat, maka akan dihasilkan informasi yang tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan, sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat.

Salah satu piranti teknologi adalah internet, yaitu sebuah jaringan online global tanpa batas yang menyediakan berjuta jenis informasi. Sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin modern, banyak hotel yang menggunakan fasilitas *internet* dalam sistem pemesanan kamar. Hal ini disebabkan karena metode ini dipandang memiliki beberapa keuntungan lain bila dibandingkan dengan sistem pemesanan kamar secara langsung, yang mana akan mempengaruhi perilaku dari hotel tersebut baik dari segi manajemen maupun pemesanan dan layanan informasi yang diberikan.

Asmila Boutique Hotel Bandung sebagai salah satu hotel berbintang di kota Bandung merupakan hotel yang sedang berkembang dan terus berupaya untuk meningkatkan layanan serta standar kualitas hotel dari berbagai sisi, antara lain sisi pemanfaatan teknologi informasi. Selama ini, sistem sewa kamar yang ada di Asmila Boutique Hotel Bandung masih dilakukan dengan cara melalui telepon dan melakukan pencatatan buku reservasi sehingga sistem tersebut perlu dibenahi dengan sistem baru yang terkomputerisasi berbasis web yang dinilai lebih efisien. Beberapa sistem yang dinilai perlu dibenahi adalah sistem pemesanan sewa kamar dan sistem *check-in*.

Berdasarkan uraian diatas maka perlu sebuah aplikasi *web* yang dapat membantu dan memudahkan untuk reservasi kamar yang hanya dilakukan di lingkungan Asmila Boutique Hotel Bandung. Maka dalam penyusunan usulan penelitian ini penulis memberi judul “PEMBANGUNAN APLIKASI RESERVASI KAMAR HOTEL BERBASIS WEB PADA ASMILA BOUTIQUE HOTEL BANDUNG”.

1.2 Identifikasi Masalah

Beberapa masalah yang berhubungan dengan *Pembangunan Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada Asmila Boutique Hotel Bandung* adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana analisis sistem yang sedang berjalan, dimana sistem tersebut melakukan reservasi kamar melalui telepon dan datang langsung ke Hotel?
2. Bagaimana cara membuat *website* yang memudahkan pengguna dalam melakukan reservasi kamar?
3. Bagaimana merancang aplikasi untuk petugas hotel agar lebih mudah saat melayani tamu yang mereservasi kamar?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan yang hendak dicapai dalam pelaksanaan dan penulisan tugas akhir ini adalah membuat suatu aplikasi berbasis web untuk membantu memudahkan proses pemesanan kamar, membantu perhitungan pembayaran yang harus dibayar oleh tamu dan mengetahui persediaan kamar yang kosong.

Adapun beberapa manfaat yang diharapkan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

a. Bagi Penulis

Penulis dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang dimiliki, yang telah didapat di bangku perkuliahan dalam merancang aplikasi pemesanan kamar hotel, serta sebagai syarat memperoleh gelar sarjana.

b. Bagi Asmila Boutique Hotel Bandung

1. Mempermudah pengunjung atau tamu untuk mendapatkan informasi pemesanan kamar hotel.
2. Mempermudah pihak pengelola atau petugas hotel dalam mengelola data reservasi kamar
3. Sebagai media promosi hotel, sehingga dapat lebih dikenal oleh pihak luar.
4. Untuk membuat perancangan program aplikasi reservasi kamar hotel pada Asmila Boutique Hotel Bandung.
5. Untuk mengetahui implementasi program aplikasi reservasi kamar hotel pada Asmila Boutique Hotel Bandung yang berbasis web.

c. Bagi Universitas Pasundan

Sebagai salah satu bahan referensi untuk Universitas Pasundan dalam membangun aplikasi reservasi kamar hotel.

1.4 Lingkup Tugas Akhir

Ruang lingkup pada sistem yang berhubungan dengan *Pembangunan Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada Asmila Boutique Hotel Bandung* adalah:

1. Aplikasi yang dibuat hanya meliputi sistem reservasi kamar Asmila Boutique Hotel Bandung.
2. Pembayaran transaksi dilakukan dengan transfer via ATM

1.5 Metodologi Tugas Akhir

Metodologi Tugas Akhir *Pembangunan Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada Asmila Boutique Hotel Bandung* diantaranya survey, analisis, desain, implementasi dan pengujian. Berikut ini penjelasan dari metodologi yang digunakan adalah:

1. Survey

Melakukan survey yang berkaitan dengan *Pembangunan Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada Asmila Boutique Hotel Bandung* untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem.

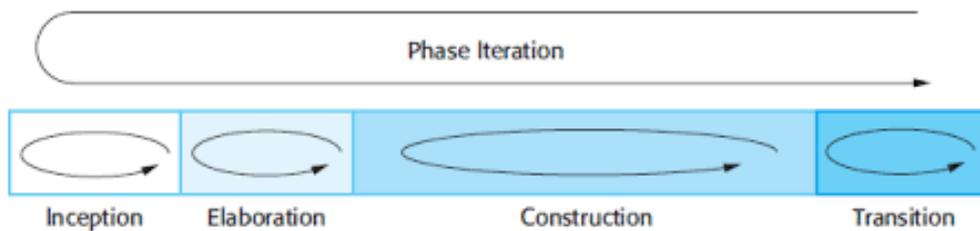
2. Analisa

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap data yang diperoleh pada sistem yang diamati. Kemudian hasil analisa ini akan dijadikan acuan dalam perancangan sistem. pada tahap analisa menggunakan UML (*unified modelling language*).

3. Perancangan

Pada tahap pengembangan perangkat lunak menggunakan model RUP.

RUP (*Rational Unified Process*) adalah suatu kerangka kerja [proses pengembangan perangkat lunak](#) iteratif yang dibuat oleh [Rational Software](#), suatu divisi dari [IBM](#) sejak [2003](#). RUP bukanlah suatu [proses](#) tunggal dengan aturan yang konkrit, melainkan suatu kerangka proses yang dapat diadaptasi dan dimaksudkan untuk disesuaikan oleh organisasi pengembang dan tim proyek [perangkat lunak](#) yang akan memilih elemen proses sesuai dengan kebutuhan mereka.



Empat Fase RUP

Pada RUP didefinisikan terdapat empat fasa siklus proyek. Fasa-fasa ini memungkinkan untuk disajikan dalam bentuk umum mirip dengan pendekatan air terjun, walaupun esensi kunci dari proses terdapat dalam iterasi dalam setiap fasenya. Setiap fase memiliki sebuah objektif kunci dan titik pencapaian akhir yang menandakan ketercapaian objektif. Visualisasi dari fase RUP berikut dengan sumbu waktu dinamakan sebagai grafik RUP.

a. Fase Insepsi

Objektif primer adalah untuk membatasi sistem dengan cukup sebagai dasar untuk memvalidasi biaya awal dan penganggaran. Pada fasa ini, ditentukan kasus bisnis yaitu: konteks bisnis, faktor sukses (perkiraan pendapatan, pengenalan ke pasar, dll.), dan perkiraan finansial. Sebagai pelengkap kasus bisnis adalah model penggunaan, perencanaan proyek, penilaian risiko tahap awal, dan deskripsi proyek disusun.

d. Fase Elaborasi

Objektif primer adalah untuk memitigasi risiko kunci yang diidentifikasi dari analisis hingga akhir fase. Fasa elaborasi merupakan fase saat proyek mulai terlihat bentuknya. Pada fase ini, masalah analisis domain dibuat dan arsitektur proyek mulai mendapatkan bentuk dasarnya.

e. Fase Konstruksi

Objektif primer adalah untuk membangun sistem perangkat lunak. Fase ini fokus pada pengembangan komponen dan fitur lain dari sistem. Pada fase inilah saat banyak dilakukan pengkodean. Pada proyek yang lebih besar, beberapa iterasi konstruksi dikembangkan sebagai usaha untuk memecah kasus penggunaan menjadi segmen terkelola yang menunjukkan purwarupa.

f. Fase Transisi

Objektif primer adalah sebagai perantara sistem dari pengembangan ke produksi, yang tersedia untuk pengguna akhir. Aktivitas dalam fase ini termasuk pelatihan

kepada pengguna akhir dan pengelola sistem dan pengujian beta untuk memvalidasi terhadap harapan pengguna akhir.

4. Coding

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman PHP.

5. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan implementasi atau penerapan aplikasi sistem yang telah dibuat pada lingkungan kerja sistem, setelah itu akan dilakukan pengetesan untuk meyakinkan sistem tersebut dapat berjalan baik pada lingkungan kerjanya. Apabila terjadi kekurangan maka akan dilakukan perbaikan dan akan di uji kembali. Apabila sudah sesuai dengan yang diharapkan maka sistem ini sudah siap digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan proposal ini terdiri dari enam bab, yaitu pendahuluan, landasan teori, analisa dan perancangan serta daftar pustaka. Adapun uraiannya adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat tugas akhir, lingkup tugas akhir, metodologi tugas akhir, dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori yang relevan dengan judul dan faktor-faktor dasar yang mendukung penyelesaian masalah.

BAB 3 SKEMA PENELITIAN

Pada bab ini berisi uraian berbagai kajian dalam menganalisa berbagai informasi, untuk melakukan pendekatan terhadap kebutuhan sistem sebagai aplikasi berbasis web.

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis dan desain sistem reservasi hotel yang diperoleh dari hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN TESTING

Pada bab ini menjelaskan mengenai tahap implementasi dari aplikasi sistem informasi administrasi laboratorium dan tahap testing atau *usability testing* terhadap antar muka pengguna

BAB 6 PENUTUP

Pada bab ini terdapat kesimpulan, saran dan referensi

DAFTAR PUSTAKA

Memuat sumber-sumber atau rujukan yang digunakan dalam penulisan laporan tugas akhir

DAFTAR PUSTAKA

- [ALT11] Alter, Steven “The Work System Method- Systems Thinking for Business Professional”, 2011
- [BRI05] O’Brien, James A. “Introduction to Information System: Essential for the E-Business Enterprise. 11th Editions ” McGraw-Hills inc. New York 2005
- [CON02] Connolly, Thomas & Bagg, Carolyne . “Database System : Practical and Approach to Design, Implementation and Management. Third Edition”Edisson wesley, England. 2002
- [IND12] IGK, Indra P.D. “Perancangan Sistem Informasi Reservasi Hotel Graha Dewata Juwana Menggunakan Layanan Web Service” . 2012
- [JOG05] Jogyanto,H.M., “Analisa Desain dan Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis”,2005
- [KAD14] Kadir, Abdul. “Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi” 2014
- [KAM 17] Kamaludin, Farhan.“Penerapan Layanan Mandiri Di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Daerah Provinsi Jawa Barat“ 2017
- [KRI08] Kristianto, Andi. “Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya”.2008
- [MUL09] Mulyono, Agus. “Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi”2009
- [OET02] Oetomo, Budi Sutedjo Dharma.“Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi Edisi 1”2002
- [SAP12] Saputra, Andrew Wahyu.“Sistem Informasi Reservasi Kamar Berbasis Web Pada Hotel Kencana Blora “ 2012
- [SUL11] Sulastiono, Agus .”Manajemen Penyelenggaraan Hotel.Seri manajemen usaha jasa sarana pariwisata dan akomodasi”2011
- [SUT17] Sutisna, Opik. “Pembangunan Model dan Prototype E-marketplace berbasis Web Menggunakan Metode Work System Framework” 2017
- [TAT12] Tata,Subtari, “Analisis Sistem Informasi” 2012
- [WIB14] Wibowo, Beni. “Rancang Bangun Sistem Informasi Hotel Gren Mandarin berbasis Web” 2014