

## **ABSTRAK**

### **Janeti Rui Saumi (2020) : Fenomena Konten Permainan dalam *YouTube* Terhadap Pendidikan Moral**

Penelitian ini bertujuan guna mengetahui dampak adanya fenomena konten permainan dalam *YouTube* terhadap pendidikan moral. Fenomena konten permainan dalam *YouTube* merupakan sesuatu hal yang sedang digemari pada kalangan peserta didik tetapi dampak yang ditimbulkan dengan adanya fenomena konten permainan dalam *YouTube* ini membawa pengaruh terhadap berjalannya pendidikan moral peserta didik. Sehingga hal tersebut menjadi latar belakang pada penelitian ini. Penelitian ini menggunakan metode studi kasus dengan pendekatan kualitatif dan melalui pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan dokumentasi. Menggunakan subjek penelitian yaitu peserta didik kelas VIII SMP Mekar Arum dan Guru Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan kelas VIII SMP Mekar Arum. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa kecenderungan peserta menyaksikan konten permainan dalam *YouTube* cukup tinggi dan peserta didik menyadari adanya dampak yang dirasakan merupakan dampak yang kurang baik sehingga hal-hal tersebut mengganggu berjalannya pendidikan moral sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Pihak sekolah SMP Mekar Arum memiliki upaya dalam mengurangi dampak negatif tersebut antara lain dengan cara melakukan kegiatan *home visit* dan pembelajaran melalui radio untuk mencegah adanya dampak negatif dari fenomena konten permainan dalam *YouTube* terhadap pendidikan moral walaupun ditengah keadaan wabah *covid-19*.

**Kata kunci : Konten Permainan, *YouTube* dan Pendidikan Moral**

## ***ABSTRACT***

### ***Janeti Rui Saumi (2020) : The Game Content Phenomenon on YouTube against Moral Education***

*The aim of this study in order to know the impact of the Game Content Phenomenon on YouTube to a moral education. The Game Content Phenomenon on YouTube is something that is currently in vogue among the students, but the impact caused by this content has brought influence to the process of students' moral education. So that it becomes the background for this research. This research uses a case study method with a qualitative approach and through data collection in the form of observation, interviews and documentation. Using research subjects, namely students of class VIII Mekar Arum Junior High School and Pancasila Education Teacher and also Civic Education Teacher of class VIII Mekar Arum Junior High School. Based on the results of the study, it shows that the tendency of participants to watch game content on YouTube is quite high and students are aware that the perceived impact is an unfavorable impact so that it disrupts the course of moral education in accordance with the expected goals, in this case the Mekar Arum Junior high School has an effort to reduce with do home visit activities and education by radio the negative impact even in the middle of Covid-19 situation so that with the Game Content Phenomenon on YouTube, the goals of moral education can be achieved.*

*Keywords:* *Game Content Phenomenon on YouTube, Moral Education*

## **ABSTRAK**

### **Janeti Rui Saumi (2020): Fénoména Eusi Kaulinan dina YouTube Ngalawan Atikan Moral**

Ulikan ieu dimaksudkeun pikeun nangtoskeun pangaruh tina fenomena eusi kaulinan dina YouTube kana pendidikan moral. Fenomena eusi gim dina YouTube mangrupikeun hal anu ayeuna nuju populer di kalangan siswa tapi pangaruh anu disababkeun ku fenomena eusi kaulinan dina YouTube ngagaduhan pangaruh kana ngajalankeun pendidikan moral siswa. Supados ieu janten latar pikeun panilitian ieu. Panilitian ieu ngagunakeun metode studi kasus sareng pendekatan kualitatif sareng ngalangkungan pendataan dina bentuk paniténan, wawancara sareng dokuméntasi. Ngagunakeun mata pelajaran panilitian, nyaéta murid kelas VIII SMP Mekar Arum sareng guru Pancasila sareng Pendidikan Kewarganagaraan kelas VIII SMP Mekar Arum. Dumasar kana hasil panilitian, éta nunjukkeun yén kacenderungan pamilon pikeun nonton kontén gim dina YouTube rada luhur sareng murid sadar yén pangaruh anu dirawat mangrupikeun dampak anu henteu pikaresepeun sahingga hal-hal ieu ngaganggu palaksanaan pendidikan moral saluyu sareng tujuan anu diarepkeun. Sakola Tengah Mekar Arum ngagaduhan upaya pikeun ngirangan pangaruh négatif ieu, diantarana, ku ngalaksanakeun kunjungan ka bumi sareng diajar ngalangkungan radio pikeun nyegah pangaruh négatif tina kontén gim fenomenal dina YouTube dina pendidikan moral bahkan di tengah wabah Covid-19.

**Kata kunci: Eusi Kaulinan, YouTube sareng Pendidikan Moral**