

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

Daryanto. 2011. “Media Pembelajaran”. Penerbit : PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera, Bandung.

Faisal, Faris Al. 2017 . “Mengenal Rancang Bangun Rumah Adat di Indonesia”. Jakarta : Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa Jalan Daksinapati Barat VI.

Herlina, Monica. “Ensiklopedia Rumah Adat Indonesia”. Penerbit : Azka Mulia Media, Jakarta.

Kursianto, Adi. 2007 . Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta : CV Andi Offset.

Nurfuadi, Ikhwan. Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Budaya Indonesia Berbasis *Android* Menggunakan *Phonegap*, Fakultas Sains Dan Teknologi Uin Alauddin Makassar 2017.

Supriono, Rakhmat. 2010. Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi. Yogyakarta : CV Andi Offset.

JURNAL

Suhandy, Ellina. (2007). Perancangan Komunikasi Visual Media Buku Cergam Interaktif Pembelajaran Bahasa Jepang Untuk Remaja. Skripsi jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Kristen Petra, Surabaya.

Wiliyanto, Fanny, Heru Dwi Waluyanto, dan Asnar Zacky. Perancangan Buku Interaktif Pengenalan dan Pelestarian Sugar Glider di Indonesia Bagi Anak 7-12 Tahun. Tugas Akhir jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Kristen Petra, Surabaya.