

DAFTAR PUSTAKA

- Abu, A. 1991. *Psikologi Sosial*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Apriani, A dan David, I. 2010. *Implementasi Model Pembelajaran Example Non Example*. FKIP PGMI. IKIP PGRI SUMEDANG.
- Arief, Nezar Patria dan Andi Antonio Gramsci. *Negara & Hegemoni*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Arifin. 2011. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R & D*. Bandung:Alfabeta.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi,dkk. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT BumiAksara
- Depdiknas. 2003. *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Matematika*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas. 2006. *Model Pembelajaran Tematik Kelas Awal Sekolah Dasar*. Jakarta: Puskur Balitbang
- Depdiknas. 2007. *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Matematika*. Jakarta: Depdiknas.
- Guru Sukses. 2016. *bahan Ajar Untuk Guru*. Erlangga
- Hamzah, B.U. (2007). *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamzah B. Uno. 2008. *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Huda, M. (2011). *Cooperative Learning Metode, Teknik, Struktur dan Model Terapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kasiram, Moh. 2008. *Metodologi Penelitian*. Malang: UIN-Malang Pers.
- Kemendikbud .(2016). *Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dan Menengah*. Jakarta: Kemendikbud
- Khobir, A. 2009. *Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif*. 7(2): halaman 196-208.
- Luqman, E.M. 2015. *Tabel, Gambar, dan Grafik dalam Penulisan Artikel Ilmiah*
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Roestiyah. 2001. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Rumini, S. (1995). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UPP IKIP Yogyakarta
- Ruseffendi E. T. (1988). *Pengantar Kepada Membantu Guru Untuk Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika Untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung: Tarsito.
- Ruseffendi, E.T. (2006). *Pengantar Kepada Guru Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana. 2001. *Metode & Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production.
- Sudjana, N. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suprijono, A. (2009). *Cooperatif Learning Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suprijono, A. (2012). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suyitno, A. 2004. *Dasar-dasar dan Proses Pembelajaran Matematika I*. Semarang: FMIPA UNNES.
- Tambiman, G. (1982). *Pengajaran Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Tim Visi Media. 2008. *UU Nomor 20 Tahun 2003 & UU No. 14 th 2005*. Visimedia: Jakarta.
- Vitianingsih, A.V. 2016. *Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*. Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Dr. Soetomo Surabaya.
- Wahidmurni, dkk. (2010). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Nuha Litera.
- Wakiman. (2001). *Menumbuhkan Kesenangan Belajar Melalui Permainan*. Jurnal Pendidikan.
- Pranoto, Hadi. (2016). *Upaya Meningkatkan Percaya Diri Siswa Melalui Layanan Bimbingan Kelompok di SMA Negeri 1 Sungkai Utara Lampung Utara*. *Jurnal Lentera Pendidikan*. 1(1). 105. [Online]. 10 Mei 2017 dari: <http://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwixutKn5OPTAhVMuY8KHQP9BLkQFggmMAA&url=http%3A%2F%2Fjournals.ummetro.ac.id%2F>

ndex.php%2Flentera%2Farticle%2Fdownload%2F108%2F86&usg=AFQj
CNFi5bKFZRCpyKMi3FecHSNnYJE5uQ. (Diakses tanggal 20 Maret
2019).

MALIH PEDDAS. 2018. *Majalah Ilmiah Pendidikan Dasar*
<http://journal.upgris.ac.id/index.php/malihpeddas>. (Diakses pada 20 Juli
2019)

Wahono, R.S. 2007. *Ilmu Komputer*. [Online]
<https://romisatriawahono.net/2007/01/05/ilmukomputercom-pensiun/> ((Diakses pada 20 Maret 2019)