**DAFTAR PUSTAKA**

Abad, M. K., Wulandari, E., & Azka, R. (2018). *Menyambut Pisa 2018 : Pengembangan Literasi Matematika Untuk*. *1*(1), 31–38.

Apriani, H., Murniati, & Pasaribu, A. (2016). Pengembangan Handout Dinamika Rotasi dan Keseimbangan Benda Tegar Berbasis Kontekstual Kelas XI IPA SMA. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, *3*(2), 1–6.

Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. RIneka.

Arisinta, R., Rahman, A., & Sa, C. (2019). *Realistic Mathematics Education untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Matematika*. *1*, 738–745.

Becker, L. . . (2000). *Effect Size Calculators. Retrieved*. http:/www.uccs.edu/-Faculty/Ibecker/

Creswell, J. W. (2012). *Research Design: Pendekatan Kualitati, Kuantitatif dan mixed* (A. Fawaid (ed.)). Pustaka Pelajar.

Fritz, C. O., Morris, P. E., & Richler, J. J. (2012). Effect Size Estimates: Current Us, Calculations, abd Interpretation. *Experimental Psychology: General*, *141*(1), 12–18. https://doi.org/10.1037/a0024338

Haji, S., Yumiati, & Zamzaili. (2018). Analisis Kesulitan Siswa dalam Menyesaikan Soal-Soal PISA ( Programme for International Student Assessment ) di SMP Kota Bengkulu. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, *03*(02), 177–183.

Handayani, R. D. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Mobile-Learning Pada Mata Kuliah Optik Di Fkip Universitas Jember. *Ta’dib*, *17*(1), 81. https://doi.org/10.31958/jt.v17i1.262

Hardiansyah, H., Rusmono, & Winarsih, M. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Mobile Learning. *Menyonsong Transformasi Pendidikan Abad 21*, 327–331. http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/view/10155

Hidayatullah, S., Waris, A., & Devianti, R. C. (2018). Perilaku Generasi Milenial dalam Menggunakan Aplikasi Go-Food. *Jurnal Manajemen Dan Kewirausahaan*, *6*(2), 240–249. https://doi.org/10.26905/jmdk.v6i2.2560

Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi*, *2*(1), 1–11. https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51

Mardapi. (2008). *Teknik Penuyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Mitra Cendikia Press.

Maryanti, E. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa Dengan Pendekatan Metacognitive Guidance. *Pros. Seminar Pend. IPA Pascasarjana UM*, *2*, 19–29.

Masjaya, & Wardono. (2018). Pentingnya Kemampuan Literasi Matematika dalam Meningkatkan SDM. *Prisma*, *1*, 568–574.

Pebriyani, N., Nasihin, D., Meika, I., Yuniawati, R. P., & Firmansyah, E. (2019). Analisis kesalahan siswa dalam menyelesaikan soal cerita persamaan linear dua variabel. *Pythagoras: Jurnal Pendidikan Matematika*, *14*(1), 33–45. https://doi.org/10.21831/pg.v14i1.21481

Prasetyo, H., & Sutopo, W. (2018). Industri 4.0: Telaah Klasifikasi Aspek Dan Arah Perkembangan Riset. *J@ti Undip : Jurnal Teknik Industri*, *13*(1), 17. https://doi.org/10.14710/jati.13.1.17-26

Pulungan, D. A. (2014). Pengembangan Instrumen Tes Literasi Matematika Model Pisa. *Journal of Educational Research and Evaluation*, *3*(2), 2–6.

Rahmawati, E. M., & Mukminan, M. (2018). Pengembangang m-learning untuk mendukung kemandirian dan hasil belajar mata pelajaran Geografi. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, *4*(2), 157. https://doi.org/10.21831/jitp.v4i2.12726

Riduwan, Adun, & Enas. (2013). *Cara Mudah Belajar SPSS 17.0 dan Aplikasi Statistika Penelitian*. alfabeta.

Rijal, S., & Bachtiar, S. (2015). Hubungan antara Sikap, Kemandirian Belajar, dan Gaya Belajar dengan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Bioedukatika*, *3*(2), 15. https://doi.org/10.26555/bioedukatika.v3i2.4149

Rizki, A., Sumarni, S., & Rukiyah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Tema Alam Semesta untuk Anak. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, *9*(2), 110--124.

Simamora, B. (2004). *Memenangkan Pasar dengan Pemasaran Efektif dan Profitabel*. Gramedia Pustaka Utama.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Alfabeta.

Sukamadinat, N. S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. PT Remaja Rosdakarya.

Sundayana, R. (2016). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.

Tafsir, A., & Dkk. (2010). *Pengembangan Wawasan Profesi Guru*. UIN Sunan Gunung Djati.

Taqwa, M., & Taufik, A. (2019). Pengembangan Buku Ajar Statistika Dengan Software R Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Pemahaman. *HISTOGRAM: Jurnal Pendidikan Matematika*, *3*(2), 122. https://doi.org/10.31100/histogram.v3i2.449

Tessmer, M. (1998). *Planing and Conductinng Formative Evaluations*. Kogan Page.

Todoranova, L., Nacheva, R., Sulov, V., & Penchev, B. (2020). *A Model for Mobile Learning Integration in Higher Education Based on Students ’ Expectations Frameworks for M-Learning Success*. *14*(11), 171–182.

Yuniawati, R. P. (2010). *E-Learning Aternatif Pembelajaran Kntenporer*. Arfino Raya.