

# **PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA GAMBAR TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA**

**Oleh**  
**ABSTRAK**  
**Srinovita Andriani**  
**155060125**

Penelitian dalam skripsi ini dilatar belakangi oleh rendahnya motivasi belajar siswa. Oleh karena itu untuk meningkatkan motivasi belajar siswa peneliti menerapkan sebuah media gambar dalam proses pembelajaran. Penelitian ini dilaksanakan di SDN 230 Margahayu Raya pada kelas IV. Tujuan penelitian ini adalah: Untuk mengetahui pengaruh penggunaan media gambar terhadap motivasi belajar di kelas IV. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif, jenis penelitiannya adalah penelitian *quasi eksperimen design* (eksperimen semu) dengan model desain yang digunakan adalah *nonequivalent control group design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV di SDN 230 Margahayu Raya Kota Bandung dengan jumlah keseluruhan 122 siswa. Dalam pengambilan sampel digunakan teknik purposive sampling, dengan kelas IV C sebagai kelas kontrol dan kelas IV D sebagai kelas eksperimen. Teknik dan instrumen pengumpulan data yang digunakan peneliti adalah 1) tes, dan 2) angket 3) lembar observasi. Instrumen penelitian berupa angket dan lembar observasi untuk mengukur motivasi belajar siswa dan tes yang berupa posttest untuk mengukur hasil belajar siswa sesudah diberi perlakuan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa adanya pengaruh yang signifikan media gambar terhadap motivasi belajar siswa. Hal ini ditunjukkan dengan nilai rata-rata hasil motivasi siswa kelas eksperimen sebesar 88,8% sedangkan pada kelas kontrol sebesar 66,5%. Sedangkan rata-rata hasil belajar kelas eksperimen sebesar 78,4, sedangkan pada kelas kontrol sebesar 70,4.

Kata Kunci : Penggunaan Media Gambar, Motivasi Belajar Siswa.