

DAFTAR PUSTAKA

- Akdon, Riduwan. (2012). *Rumus dan Data dalam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Alsa, Asmadi. (2010). *Pengaruh Metode Belajar Jigsaw Terhadap Keterampilan Hubungan Interpersonal dan Kerjasama Kelompok pada Mahapeserta didik Fakultas Psikologi*. Vol; 37 No: 2. Dalam <https://journal.ugm.ac.id/jpsi/article/view/7727/5975>. diunduh pada 11 Juni 2019.
- Andriani, N.P.A.R. (2013). Penerapan Model Pembelajaran Bermain Peran (Role Playing) untuk Meningkatkan Keterampilan Peserta didik Memerankan Tokoh dalam Pementasan Drama Peserta didik Kelas XI IPB SMA Sarawati Singaraja. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Undiksha*, Vol: 1 No: 7. Dalam <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS/article/view/1155/1018>. diunduh pada 13 Juni 2019.
- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2016). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Baroroh, Kiromim. (2011). *Upaya Meningkatkan Nilai-Nilai Karakter Peserta Didik Melalui penerapan Metode Role Playing*. Vol: 8 No: 2. Dalam <https://journal.uny.ac.id/index.php/jep/article/view/793/617>. diunduh pada 08 Juni 2019.
- Darmadi, Hamid. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto., dkk. (2012). *Model Pembelajaran Inovatis*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, S.B., dkk. (2010). *Strategi belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djumingin, Sulastriningsih. (2011). *Strategi dan Aplikasi Model Pembelajaran Inovatif Bahasa dan Sastra*. Makasar: Badan Penerbit UNM.
- Fathurrohman, Muhammad. (2015). *Model-Model Pembelajaran Inovatif: Alternatif Desain Pembelajaran yang Menyenangkan*. Jogjakarta: Ar-ruzz Media.
- Hidayat, T.M & Muhson, A. (2017). Eketivitas Metode Think Pair Share dan Two Stay Two Stray Dalam Meningkatkan Hasil Belajar dan Kemampuan Kerjasama. Vol: 6, No: 5. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*.

- Huda, Miftahul. (2011). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Huda, Miftahul. (2017). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran Isu-Isu Metodis Dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Jakni. (2016). *Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. Diakses pada 27 April 2019 dalam <https://kbbi.kemdikbud.go.id>.
- Kartina, Tien. (2011). Model Pembelajaran Kooperatif. *Publish: 06 Agustus 2011 00: 01: 19, Jurnal(online)*.
- Komalasari, Kokom. (2010). *Pembelajaran Kontekstual: Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Kurniasih, Imas., dkk. (2015). *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Martha, Md.A.A., dkk (2014). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Type Role Playing Berbasis Karakter Berbantu Media Audiovisual Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V Gugus 4 Kerobokan Kelod*. Vol: 2 No: 1. Dalam <http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/2227>. diunduh pada 04 Maret 2019.
- Nawawi, Hadari. (2012). *Metode Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Ni'mah, Khoirun. (2015). *Penerapan Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IIS 3 MAN Kediri 2 Kota Kediri*. Skripsi, S1. Malang: FITK UIN Maulana Malik Ibrahim.
- Ngalimun., dkk. (2012). *Strategi dan Model Pembelajaran*. Kalimantan Selatan: Scripta Cendekia.
- Nurnawati, Enis., dkk. (2012). *Peningkatan Kerjasama Peserta didikSMP Melalui Penerapan Pembelajaran Kooperatif Pendekatan Think Pair Share*. Vol: 1 No: 1. Dalam <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/764>. diunduh pada 04 Juni 2019.
- Pratiwi, I.A., dkk (2018). Peningkatan Kemampuan Kerjasama Melalui Model Project Based Learning (PjBL) Berbantu Metode Edutainment Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial. *Jurnal Refleksi Edutika*.
- Priyatno, Duwi. (2013). *Analisis Korelasi, Regresi, dan Multivariate dengan SPSS*. Yogyakarta: Gava Media.

- Raharjo, Sahid . Diakses pada 11 September 2019 dalam <https://youtu.be/DGkbPPxS9pY>.
- Rahmawati, Gita., dkk. (2014). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Terhadap Nilai Kerjasama dan Hasil Belajar Kognitif Kimia Peserta didik kelas X SMAN 1 Bambanglipuro Bantul*. Vol: 10 No: 2. Dalam <http://ejournal.uin-suka.ac.id/saintek/kaunia/article/view/1073/pdf>. diunduh pada 11 Juni 2019.
- Rusman. (2012). *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sari, Swatika., dkk. (2017). *Talking Stick: Haisl Belajar IPA dan Kemampuan Kerjasama Peserta didik*. Vol: 1 No: 2. Dalam <http://www.jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/wacanaakademika/article/view/1642/794>. diunduh pada 04 Juni 2019.
- Sharan, Shlomo. (2012). *Handbook of Cooperative Learning*. Terjemahan. Yogyakarta: Familia.
- Shoimin, Aris. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sunaeni, Heni. (2016). *Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar IPS Pada Materi Menghargai Jasa dan Peranan Tokoh dalam Memproklamasikan Kemerdekaan*. Skripsi, S1. Bandung: FKIP UNPAS.
- Sutarno, Nono. (2012). *Modul 4 Hipotesis dan Populasi*. Diunduh di alamat website tanggal 03 Juli 2019 dari: http://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/JUR._PEND._BIOLOGI/194808181974121-NONO_SUTARNO/MODUL_4B.pdf
- Sutikno, Sobry. (2012). *Manajemen Pendidikan Langkah Praktis Mewujudkan Lemabaga Pendidikan Yang Unggul*. Lombok: Holistica.

- Supriyanto, Telo. (2015). *Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS*. Skripsi, S1. Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah.
- Taniredja, Tukiran., dkk. (2011). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Alfabeta.
- Trianto. (2015). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Triyanto, Agus. (2013). *Pengaruh Metode Bermain Peran (Role Playing) Terhadap Hasil Belajar IPA Pada Konsep Penggolongan Hewan*. Skripsi, S1. Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah.
- Wena, Made. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widyaningtyas, Diva., dkk. (2014). *Pengaruh Experiential Learning Terhadap Kepercayaan Diri dan Kerjasama Tim Remaja*. Vol: 3 No: . dalam <http://jurnal.untag-sby.ac.id/index.php/persona/article/view/413/377>. diunduh pada 08 Juni 2019.
- Yulianti, S.D., dkk (2016). *Pendidikan Karakter Kerja Sama Dalam Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar Pada Kurikulum 2013*. Vol: 1 No: 1. Dalam <http://journal2.um.ac.id/index.php/jtppips/article/download/224/182>. diunduh pada 24 Maret 2019.
- Zulfah. (2017). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share dengan Pendekatan Heuristik terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta didik MTs Negeri Naumbai Kecamatan Kampar. *Journal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol: 1 No: 2. Dalam <https://j-cup.org/index.php/cendekia/article/view/23/18>. diunduh pada 19 Mei 2019.
- Zulkarnain, Wildan. (2014). *Dinamika Kelompok Latihan Kepemimpinan Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.