

**PEMBANGUNAN APLIKASI DASHBOARD GLOBAL TALENT
PROGRAM PT.TELKOM INDONESIA**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Program Strata 1, Program Studi Teknik
Informatika, Universitas Pasundan Bandung

Oleh:

Septian Eka Lukmanto

Nrp.123040341



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
SEPTEMBER 2019**

PEMBANGUNAN APLIKASI DASHBOARD GLOBAL TALENT PROGRAM PT.TELKOM INDONESIA

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Program Strata 1, Program Studi Teknik
Informatika, Universitas Pasundan Bandung

Oleh:

Septian Eka Lukmanto

Nrp.123040341



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
SEPTEMBER 2019**

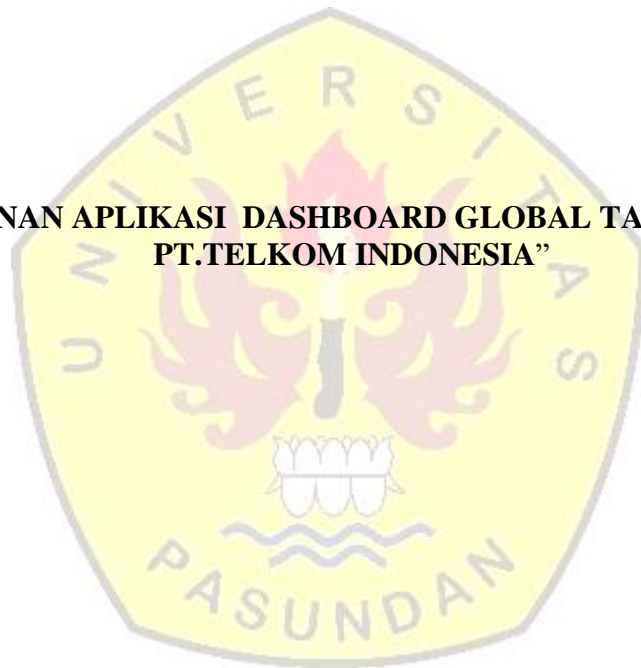
LEMBAR PENGESAHAN

Telah diujikan dan dipertahankan dalam Sidang Sarjana Program Studi Teknik Informatika Universitas Bandung, pada hari dan tanggal sidang sesuai berita acara sidang, tugas akhir dari :

Nama : Septian Eka Lukmanto
Nrp : 123040341

Dengan judul :

**“PEMBANGUNAN APLIKASI DASHBOARD GLOBAL TALENT PROGRAM
PT.TELKOM INDONESIA”**



Bandung, 30 September 2019

Menyetujui,

Pembimbing Utama

(Dr. Ayi Purbasari, S.T, M.T)

ABSTRAK

GTP merupakan suatu program pengembangan Human Capital (HC) PT Telekomunikasi Indonesia, Tbk (Telkom) untuk menjadi Leader dengan standar global melalui Overseas Business Assignment. Pada saat ini ISC mempunyai masalah dimana masih manualnya untuk karyawan Telkom ingin mendapatkan hasil peserta GTP.

Penelitian ini di lakukan untuk menghasilkan suatu report yang akan memudahkan untuk kontrol pegawai yang melakukan pengembangan keahlian keluar negeri.

Cara kerja sistem ini menggunakan metode *Waterfall* dimulai dengan *Comunnication, modeling, Contruction, Deploymentn,* dan *Penarikan Kesimpulan*. Penelitian ini berbasis *website* dengan bahasa permograman *PHP* dan dipadukan dengan *Yii Framework*.

Hasil yang didapatkan dalam penelitian ini pertama memudahkan melihat informasi pegawai yang sudah melakukan GTP dan meningkatkan efisiensi dan produktivitas. penyaringan menjadi lebih efisien dengan data yang mudah dikelola serta pengelolaannya yang sederhana.

Kata Kunci : *Telkom Indonesia, Information System Center Indonesia, Website, PHP, Yii Framework, Waterfall*



ABSTRACT

GTP is a Human Capital (HC) development program of PT Telekomunikasi Indonesia, Tbk (Telkom) to become a Leader with global standards through Overseas Business Assignment. At this time ISC has a problem where it is still a manual for Telkom employees to get the results of GTP participants.

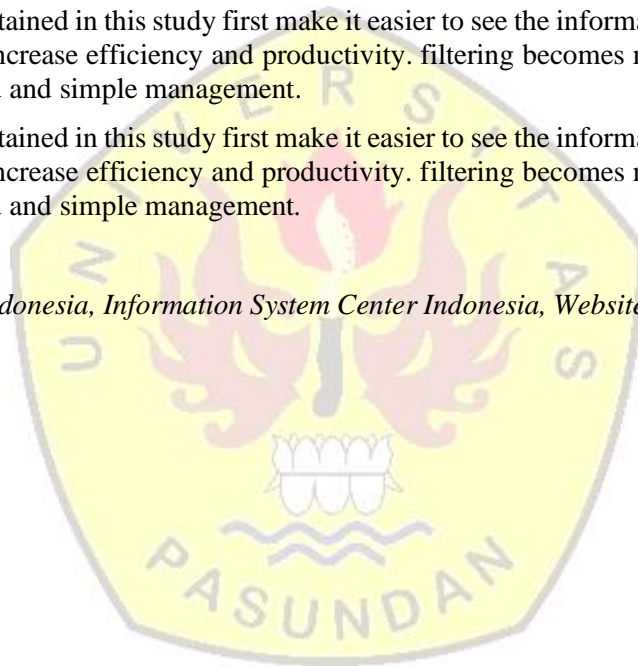
This research was carried out to produce a report that would make it easier for employee controls to develop expertise abroad.

The workings of this system using the *Waterfall* method begins with *Communication, Modeling, Construction, Deployment, and Drawing Conclusions*. This research is based on the *PHP* programming language and is integrated with the *Yii Framework*.

The results obtained in this study first make it easier to see the information of employees who have done GTP and increase efficiency and productivity. filtering becomes more efficient with data that is easily managed and simple management.

The results obtained in this study first make it easier to see the information of employees who have done GTP and increase efficiency and productivity. filtering becomes more efficient with data that is easily managed and simple management.

Keywords: *Telkom Indonesia, Information System Center Indonesia, Website, PHP, Yii Framework, Waterfall*



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB 1 PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang Masalah	1-1
1.2 Identifikasi Masalah	1-1
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	1-2
1.4 Lingkup Tugas Akhir	1-2
1.5 Metodologi Penelitian	1-2
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	1-4
DAFTAR PUSTAKA	xi



BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini memuat isi yang hampir sama dengan usulan penelitian, data dikatakan sebagai usulan penelitian yang direvisi ditemukan dengan kenyataan yang ditemui selama pelaksanaan penelitian. Berisi Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Tujuan TA, Lingkup TA, Metodologi TA, dan Sistematika Penulisan TA.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi semakin pesat seiring berjalannya kemajuan zaman, oleh karena itu sebuah perusahaan harus benar-benar siap dan mampu menghadapi pertumbuhan dan ketatnya persaingan. Hal tersebut akhirnya membawa manusia pada fenomena penerimaan informasi yang berlebih. Masalah ini tercapai ketika titik dimana informasi yang didapat oleh seseorang melebihi dari apa yang dibutuhkan untuk membuat suatu keputusan. Internet sebagai teknologi yang menyatukan dunia menghilangkan batas jarak, waktu dan negara telah berkembang menjadi sebuah teknologi yang sangat menjanjikan dalam segala bidang, salah satunya adalah *dashboard*. *Dashboard* merupakan salah satu area yang terdapat pada *Business Intelligence*.

GTP adalah sebuah program mencetak SDM berkualifikasi kelas dunia (global talent) melalui job assignment selama 3 bulan di luar negeri. [Cap09]

Dashboard pada dasarnya berguna bagi seorang pengambilan keputusan yang terdapat di dalam organisasi perusahaan. *Dashboard* akan memberikan sebuah halaman berisi informasi kunci yang di butuhkan bagi penggunaan untuk dimonitor, sehingga pengguna dapat menemukan permasalahan secara cepat dan memberikan aksi atau melakukan pengambilan keputusan dalam rangka membantu meningkatkan performa dari perusahaannya. Hal inilah yang ingin dimanfaatkan penulis untuk memperlihatkan proses keberadaan karyawan yang akan ditugaskan [Cap09]

Masalah yang di hadapi saat ini susahnyanya meminta data karena data masih dikirim manual oleh petugas GTP, data dikirim masih melalui email, dibuatnya aplikasi dashboard ini agar user yang meminta data tentang peserta GTP ini bisa langsung melihat di dashboard secara cepat dan tidak perlu lagi untuk menghubungi petugas GTP untuk meminta mengirim emai.

1.2 Identifikasi Masalah

Bagaimana membangun sebuah Dashboard yang dapat menampilkan data peserta GTP di wilayah kerja PT. Telkom Indonesia yang berada di luar negeri. Digital Dashboard juga dapat menyaring informasi yang tidak perlu sehingga meningkatkan efisiensi dan produktivitas. Informasi yang terdapat pada digital dashboard sesuai kebutuhan penggunanya. Oleh karena itu sulitnya mendapatkan data peserta GTP saya membuat satu perancangan aplikasi digital dashboard untuk PT.

Telkom Indonesia yang diuraikan dalam topik skripsi yang berjudul “PEMBANGUNAN APLIKASI DASHBOARD GLOBAL TALENT PROGRAM PT.TELKOM INDONESIA”

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan akhir dari penelitian tugas akhir ini adalah membangun sebuah dashboard berbasis web yang dapat membantu PT. Telkom Indonesia dalam menampilkan informasi penting dalam sebuah layar sehingga data mudah di analisa.

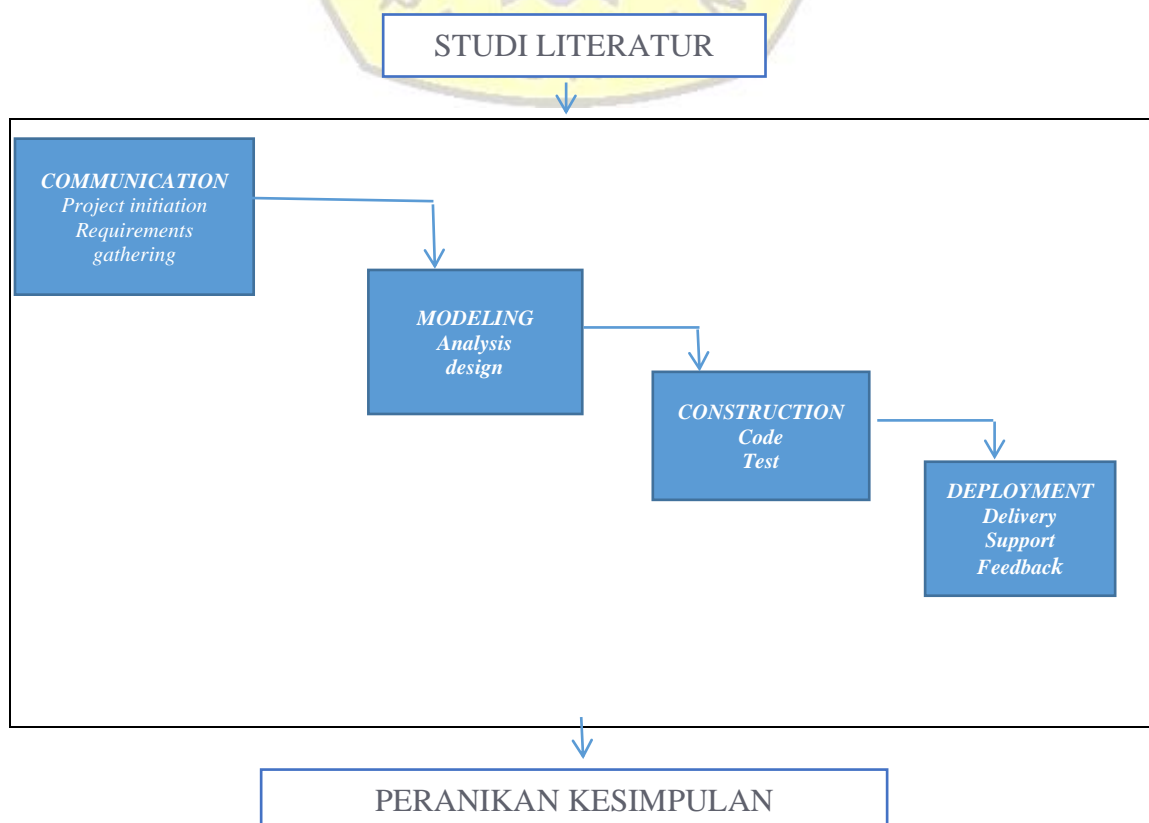
1.4 Lingkup Tugas Akhir

Sesuai dengan yang telah dipaparkan pada Identifikasi Masalah, dalam pembangunan dashboard akan menangani permasalahan unit ISC terkait penyajian data yang sesuai untuk ditampilkan sebagai report peserta ke user yang bersangkutan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan *Software Development Life Cycle* atau yang di singkat SDLC. Salah satu model SDLC yang paling sering digunakan untuk menggambarkan proses dari pengembangan *software* adalah model *waterfall*. Model proses ini mengusulkan sebuah pendekatan pengembangan *software* yang sistematis dan sekuensial meliputi spesifikasi kebutuhan, perencanaan, pemodelan, konstruksi dan penyebaran *software*.

Pada Gambar 1.1 memperlihatkan sebuah Metodologi yang dimana metodologi yang digunakan Menggunakan *Model Waterfall* [PRE10]:



Gambar I.1 Model *Waterfall* Pressman(2010)

Penjelasan dari metode yang digunakan dalam tugas akhir ini sesuai gambar di atas adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Mengkaji permasalahan yang akan dibahas pada tugas akhir ini.

2. *Model Waterfall*

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem ini menggunakan *model waterfall* pressman (2010). *Model waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Berikut adalah langkah-langkah model waterfall :

a. *Communication*

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software* dan tahap pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan pihak terkait maupun data tambahan dari jurnal maupun artikel.

b. *Modeling*

Proses *modeling* ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan *software* yang diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*.

c. *Construction*

Construction merupakan proses membuat kode. *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemah desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* akan menerjemah transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang akan dibuat.

d. *Deployment*

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*. Kemudian *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

3. Kesimpulan dan Saran

Membuat kesimpulan dan saran berdasarkan hasil dari pembangunan sistem pengelolaan data klinik .

Model pengembangan sistem pada sistem pengelolaan data klinik ini semuanya melalui tahap yang ada di model *waterfall* Pressman(2010), kecuali pada tahap *planning*

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Penulisan tugas akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana pada setiap bab tersusun secara terpisah namun berhubungan erat satu sama lain sehingga menjadi satu kesatuan. Agar memudahkan dan mendapatkan uraian yang jelas dalam pemahaman isi dari laporan tugas akhir ini, diuraikan secara sistematis penyajian dari ke empat bab tersebut yang terangkum sebagai berikut:

BAB 1. Pendahuluan

Bab ini memuat isi yang sama dengan usulan penelitian, dapat dikatakan sebagai usulan penelitian yang direvisi ditemukan dengan kenyataan yang ditemui selama pelaksanaan penelitian. Berisi Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Tujuan TA, Lingkup TA, Metodologi TA, dan Sistematika Penulisan TA.

BAB 2. Landasan Teori

Landasan teori berisi perluasan dari kerangka pemikiran. Di dalamnya dikemukakan definisi-definisi, teori-teori, konsep-konsep yang di perlukan sebagai alat untuk menganalisis gejala dan atau kejadian dan atau situasi yang diteliti.

BAB 3. Kerangka Tugas Akhir

Bab ini berisi perjalanan mengenai pembuatan dashboard dari awal sampai menampilkan informasi yang dibutuhkan oleh PT. Telkom Indonesia.

BAB 4. Implementasi

Implementasi berisi mengenai pelaksanaan penerapan berdasarkan hasil perancangan.

BAB 5. Kesimpulan dan Saran

Terdapat dua bagian, yaitu:

1. Kesimpulan berisi jawaban terhadap pertanyaan atau pernyataan kebutuhan yang dikemukakan sebelumnya di bab I tentang identifikasi masalah.
2. Saran berupa pemantapan terhadap kesimpulan yang telah di buat. Dengan demikian memantapkan hubungan antara masalah, analisis pengembangan dan kesimpulan. Pada bagian akhir saran ditambahkan saran untuk penelitian lanjutan karena masalah yang dikaji di penelitian umumnya merupakan bagian kecil dari keseluruhan masalah yang bersifat komprehensif.

DAFTAR PUSTAKA

- [ASA15] Asay, Matt, "TechRepublic", tersedia : 7 Maret 2017, <http://www.techrepublic.com/article/nosql-databases-eat-into-the-relational-database-market/>
- [Cap09] Capelli, Peter, "Talent on Demand. Metode baru mendapatkan SDM bertalenta tempat jumlah, tempat kualifikasi, dan tepat waktu. Diterjemahkan oleh Wendra Triana Rafelina. Jakarta: PPM", Jakarta, PPM, 2009.
- [MOH14] Fareed, Mohammad, "CRUD Operation in Yii Framework", tersedia : 12 Mei 2017, <http://www.yiiframework.com/wiki/710/crud-operation-in-yii-framework/>
- [Gro07] Groves, K.S., "Integrating Leadership Development and Succession Planning Best Practices. Journal of Management Development. 26, (3), 239-260", 2007.
- [HAN10] Handoko, T. Hani, "Manajemen Personalia & Sumberdaya Manusia", Yogyakarta, BPFE-Yogyakarta, 2010.
- [HAS08] Hasibuan, Malayu, S.P., "Manajemen Sumber Daya Manusia (Edisi Revisi)", Jakarta, Bumi Aksara, 2008.
- [KEN10] Kendall, J.E. and Kendall, K.E., "Analisis dan Perancangan Sistem", Jakarta, Indeks, 2010.
- [MAR06] Marakas, G.M., "System Analysis Design: an Active Approach", New York, McGraw-hill, 2006.
- [Rog12] Pressman, Roger, S, "Rekayasa Perangkat Lunakan -Buku satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)", Yogyakarta, Andi, 2012.
- [XIA17] Que, Xiang, "CWidget", tersedia : 12 Mei 2017, <http://www.yiiframework.com/doc/api/1.1/CWidget>
- [And11] Rachmadhan, Andry, Eka, "Pengaruh Talent Management Dan Performance Appraisal Terhadap Succession Planning Pada Karyawan Direktorat Hcga & Unit Hrc Di Kantor Pusat PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk", , 2011.
- [RIV09] Rivai, Veithzal, "Manajemen Sumber Daya Manusia untuk Perusahaan", Jakarta, Raja Grafindo Persada, 2009.
- [ROG02] Roger, S. Pressman, Ph.D., "Rekayasa Perangkat Lunak", Yogyakarta, ANDI, 2002.
- [Rog02] Roger, S. Pressman, Ph.D., "Rekayasa Perangkat Lunak", Yogyakarta, ANDI, 2002.
- [SIM97] Simamora, Henry, "Manajemen Sumberdaya Manusia", Yogyakarta, STIE YKPN, 1997.
- [SKV15] Skvorc, Bruno, "sitepoint", tersedia : 10 Maret 2017, <https://www.sitepoint.com/best-php-framework-2015-sitepoint-survey-results/>
- [UML05] UML, "UNIFIED MODELING LANGUAGE", tersedia : 15 Maret 2017, <http://www.uml.org/what-is-uml.htm>
- [XUE08] Xue, Qiang, "Yiiframework", tersedia : 10 November 2016, <http://www.yiiframework.com/doc/guide/1.0/id/quickstart.what-is-yii>

