

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Vivin Nurul (2013). Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Problem Based Learning (Pbl). *Journal of Elementary Education* 2 (1).
- Alsanaky, Hujair.(2013). *Media Pembelajaran interaktif-inovatif*. Bantul: Kaukaba.
- Aminoto, Tugiyono dan Hairul Pathoni. (2014). Penerapan Media E-Learning Berbasis Schoology Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Usaha dan Energi Di Kelas XI SMA N 10 Kota Jambi. *Jurnal Sainmatika* Vol 8 No 1.
- Amka. *Buku Ajar Belajar dan Pembelajaran*, Sidoarjo: Nizamia Learning Center, 2018.
- Andriani, Indri. (2017). “Implementasi LKS dengan Model Pembelajaran Guided Inquiry untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sel”. Bandung. Skripsi UNPAS: Tidak diterbitkan.
- Aunurrahman. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Busran dan Fitriyah. (2015). Perancangan Permainan (Game) Edukasi Belajar Membaca Pada Anak Prasekolah Berbasis Smartphone Android. *Jurnal Teknoif* Vol. 3 No. 1.
- Depdiknas. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Depdiknas.
- Dimiyati. (1999). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- D. Rusman, “Seri Manajemen sekolah bermutu model-model pembelajaran mengembangkan profesionalisme,” PT Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2010.
- Hamalik, Oemar. 2001. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Puspa Swara.
- Hamalik, O. 2008. *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara, Bandung.
- Husain, Chaidar. (2014). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pembelajaran di SMA Muhammadiyah Tarakan. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan* Volume 2, Nomor 2, 184-192 ISSN: 2337-7623; EISSN: 2337-7615.
- Ismail, Isra Liling. (2019) Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas VIII A SMP Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Negeri 1 Rantepao. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Pembelajaran* Vol 1, No 2.

- Juansyah, Adi. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* Edisi. 1 Volume. 1 ISSN : 2089-9033.
- Kablan, Zeynel dan Mu`nire Erden, “Instructional efficiency of integrated and separated text with animated presentations in computer-based science instruction,” *Comput. Educ.*, vol. 51, no. 2, pp. 660–668, 2008.
- Karunia, Windy Ayu, (2017). “Efektifitas Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Game Based Learning Terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Reproduksi”. Bandung. Skripsi UNPAS: Tidak Diterbitkan.
- KBBI, “Kamus Besar Bahasa Indonesia,” Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia,” Departemen Pendidikan Nasional Republik Indoneisa [online]. Available: <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/>. [Accessed 10 05 2019].
- Nilam, Ainil dan Elsy Maisany. (2018). Pembelajaran Abad 21 pada Era Revolusi Industri 4.0. Padang Ekspres.
- Pane, A dan M. Darwis Dasopang. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* Vol. 03 No. 2.
- Puyada, Deno. *dkk.* (2018) Effectiveness of Interactive Instructional Media on Electrical Circuits. *International Journal of Engineering & Technology*, 7 (2.14) (2018) 220-223.
- Rasyid, Muhammad Rusydi. (2008). Optimalisasi Peran Guru Dalam Proses Transformasi Pengetahuan dengan Menggunakan Media Pembelajaran. *Lentera Pendidikan*, Vol.11 No.1.
- Rinaldi, Soni Faisal dan B. Mujianto. 2017. Metodologi Penelitian dan Statistik. Pusat Pendidikan Sumber Daya Manusia Kesehatan. Kementrian Kesehatan Indonesia. Jakarta.
- Risdayanti, Nilam. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Sketchup Pada Metode Pelaksanaan Pekerjaan Arsitektur Konstruksi Bangunan Gedung Bertingkat Rendah. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan*.
- Rohyatun, R dan J. Astono. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Fisika Dengan Model Think Pair Share (TPS) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika* Volume 6, Nomor 8.
- Septian, A dan J. Tampubolon. (2015). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Tiga Dimensi (3D) Terhadap Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak Kelas XI Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan

- Smk Negeri 2 Meulaboh. *Jurnal Educational Building* Volume 1, Nomor 1, 70 – 78, ISSN : 2477-4898.
- Siswanto, Budi Tri. (2016). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif Smk Di Kota Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi* p-ISSN: 2088-286, e-ISSN: 2476-9401.
- Smaldino, Sharon E., Lowther, Deborah L., Russel, James D. (2011). *Instructional technology & media for learning* tekno-logi pembelajaran dan media untuk belajar (9thed). (Terjemahan Arif Rah-man). Jakarta: Kencana. (Buku asli diterbitkan tahun 2011 oleh Pearson Education, Inc.).
- Soimah, Ika. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Komputer Terhadap Hasil Belajar IPA Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa. *Natural: Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, Volume 5 No 1.
- Sudjana, N dan Ahmad Rivai. (2002). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Penerbit Alfabeta, 2013.
- Sukmawati, Fatma. (2016). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Biologi Smp Berbasis Android Untuk Bekal Menghadapi UAN Di Smp Islam Bakti 1 Surakarta. Vol . XI Nomor 31 *Jurnal Teknologi Informasi*.
- Susilana, R dan Cepi Riyana, *Media Pembelajaran*, Bandung: CV Wacana Prima, 2009.
- Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progresif*, Jakarta: Kencana, 2009.
- Trisdiono, H dan W. Muda. (2013). *Strategi Pembelajaran Abad 21*. Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Prov. D.I. Yogyakarta.
- Westwood, Peter. (2008). *What teachers need to know about teaching methods*. Australia: ACER Press 2008.
- Zaus, Mahesi Agni. *dkk*. (2018). Designing Static And Dynamic Electrical Learning Media Based On Android. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)* Vol. 1 No.1.