

DAFTAR PUSTAKA

Daftar Buku

Andrieu, S. 2017. *Raga Kayu Jiwa Manusia*. Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia)

Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, cv

Sucipta, M. 2016. *Kitab Lengkap Tokoh-Tokoh Wayang Golek dan Silsilahnya*. Yogyakarta: Narasi

Suryana, J. 2002. *Wayang Golek Sunda Kajian Estetika Rupa Tokoh Golek*. Bandung: PT Kiblat Buku Utama

Yusuf, S. 2016. *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Daftar Jurnal

Bedjo Riyanto. Wayang Purwa dan Tantangan Teknologi Media Baru.

D.M Teddy Dwistyawan, T.Arie Setiawan. 2017. Pengenalan Tokoh Wayang dalam Cerita Ramayana dengan Menggunakan Media Board Game untuk Masyarakat.

Jose RL Batubara. 2010. Adolescent Development (Perkembangan Remaja).

Pradhana Hafiizh Bachtiar, Wibisono Sukmo Wardhono, Tri Afirianto. 2018. Pendekatan MDA Framework Pada Pengembangan Permainan Baby Care Augmented Reality dengan Outfit Marker.

Aliyati Dwi Putri, Yoenanto Hery Nono. 2014. Hubungan Antara Perceived Autonomy Support Siswa terhadap Guru dengan Kreativitas Siswa Kelas XI SMA Insan Mulia Surabaya.

Mubarak Abdul. 2012. Board Game Pahlawan Kemerdekaan Ksatria Mahardika.

Streit Kartini Aprilia, Hadi. 2016. Perancangan Board Game Edukasi Pendidikan Moral Dengan Menggunakan Tokoh Cerita Rakyat Nusantara Untuk Usia 13 – 15 Tahun

Daftar Internet

Anak.Muda.Ogah.Melirik.Seni.Tradisional Tersedia di :

<https://nasional.kompas.com/read/2008/09/14/02422737/anak.muda.ogah.melirik.seni.tradisiona> . Diakses (21 Mei 2019 08:03)

BAHASA RUPA KOMIK KOSASIH Tersedia di :

https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/38375244/Sayid_Mataram-BAHASA_RUPA_KOMIK_KOSASIH. Diakses (27 April 2019 11:36)

Board.Game.Bertemakan.Indonesia Tersedia di :

<https://internasional.kompas.com/read/2015/08/23/101600131/7.Board.Game.Bertemakan.Indonesia>. Diakses (21 Mei 2019 08:26)