

BIO. 20191.013

**PENGUNAAN APLIKASI *SMARTPHONE* BERBANTU
GAME KAHOOT UNTUK MENINGKATKAN HASIL
BELAJAR BIOLOGI PADA KONSEP JARINGAN HEWAN DI
SMA PASUNDAN BANJARAN**

SKRIPSI

**Disusun untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Biologi**



oleh

**SENLYTIANA KARLINA
155040027**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG
2019**

