

**PANGARUH MEDIA AJAR INTERAKTIF POHON PINTAR
PIKEUN KAAKTIFAN DIAJAR SISWA SMAN 16 BANDUNG
KELAS XI IPS DINA MATA PALAJARAN EKONOMI
TAUN AJARAN 2018/ 2019**

**RESA NUR ASYFA
NIM : 155020050**

RINGKESAN

Media ajar mangrupikeun faktor anu penting dina jalanna kagiatan diajar anu bisa ngajadikeun pangaruh badag kana pamahaman oge kaaktifan diajar murid waktos kagiatan diajar dikeas.

Tujuan penelitian ieu antara lain pikeun : (1) Sangkan apal kumaha ngagunakeun media ajar di SMA Negeri 16 Bandung, (2) Sangkan apal sajumlah mana pamahaman oge kaaktifan diajar murid waktos diajar di kelas XI SMA Negeri 16 Bandung, (3) Sangkan apal aya henteuna pangaruh media ajar interaktif pohon pintar ngeunaan kaaktifan diajar murid.

Penelitian ieu dilaksanakeun di SMA Negeri 16 Bandung. Media ajar anu dipake nyaeta media ajar interaktif pohon pintar anu dimana sateuacanna ngempelkeun data pre- test. Populasi anu di angge pikeun penelitian ieu nyaeta kelas XI Ips 1 sareng XI Ips 3 taun ajaran 2018/ 2019.

Berdasarkeun penelitian jeung hasil analisis data disimpulkeun: (1) Kagunaan pikeun media ajar interaktif pohon pintar ieu tos kabuktos tiasa ningkatkeun kaaktifan diajar murid kelas XI Ips 1 anu dijadikeun kelas eksperimen. (2) Berdasarkeun hasil uji t post test aya pangaruh media ajar interaktif pohon pintar ngeunaan kaaktifan diajar murid kelas eksperimen saageung 21,00 jeung rata-rata kelas kontrol saageung 19,18, jadi tiasa disimpulkeun rata-rata hasil diajar kelas eksperimen lewih 1,88 anu artina lewih geude dibandingkeun kelas kontrol. (3) Aya pangaruh positif jeung signifikan pikeun Media ajar interaktif pohon pintar ngeunaan Kaaktifan Diajar Murid SMA Negeri 16 Bandung Di Kelas XI Ips Dina Mata Pelajaran Ekonomi Taun Ajaran 2018/ 2019.

Kata Kunci : Media Ajar Interaktif Pohon Pintar, Kaaktifan diajar, Pendidikan