

# PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA PENGENALAN CALUNG SEBAGAI ALAT MUSIK TRADISIONAL SUNDA UNTUK ANAK USIA 9-11 TAHUN

Syahidah Fajriah  
Program Studi Desain Komunikasi Visual

## ABSTRAK

Perancangan media pembelajaran berbasis multimedia ini dirancang berdasarkan kondisi alat musik tradisional sunda yaitu salah satunya calung yang kini mulai kehilangan popularitasnya oleh alat musik tradisi barat/*modern*. Selain itu, kemudahan budaya-budaya asing yang masuk dikhawatirkan generasi muda bangsa ini perlahan akan lupa dengan salah satu identitas daerahnya sendiri. Mengingat akan hal tersebut, upaya untuk menjaga warisan budaya ini agar tetap terjaga dan jauh dari kepunahan sangat diperlukan dan dapat kita lakukan mulai sejak dini. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi yang ada saat ini, pembelajaran berbasis multimedia diharapkan dapat menjadi salah satu media yang efektif untuk mengenalkan dan menyampaikan informasi-informasi seputar calung kepada anak. Penggunaannya ialah anak-anak usia 9-11 tahun, melihat psikologi perkembangan pada anak usia ini mereka mampu untuk menerima, mengolah, dan memahami informasi yang sampai kepadanya. Adapun metode penelitian ini menggunakan metode campuran (*mixed methods*). Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengkaji studi literasi, wawancara kepada beberapa narasumber, kuesioner, dan observasi. Dalam perancangannya digunakan pendekatan *User Centered Design* yaitu melalui pengumpulan data, perancangan *prototype*, dan evaluasi. Hasil perancangan ini berupa media pembelajaran berbasis multimedia yang dikembangkan untuk *smartphone* yang didalamnya terdapat informasi mengenai pengenalan calung yaitu seputar pengertian calung, bahan baku yang digunakan, jenis-jenis calung, perkembangan calung, serta cara memainkannya. Dalam tahap pengumpulan data dapat disimpulkan target/sasaran yang tepat untuk media pembelajaran ini, sehingga media ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan target dan relevan dengan *audience*. Anak sebagai pengguna dalam multimedia ini dapat memperoleh informasi. Selain itu, media ini memberikan kemudahan dalam memahami konteks dan penjelasan yang lebih baik terhadap suatu materi.

**Kata Kunci** : Multimedia, Calung, Instrumen, Tradisional, Sunda

**DESIGN OF MULTIMEDIA LEARNING  
INTRODUCTION CALUNG AS A SUNDANESE TRADITIONAL  
INSTRUMENT FOR CHILDREN OF 9-11 YEARS OLD**

Syahidah Fajriah  
Visual Communication Design Study Program

**ABSTRACT**

Design media learning based multimedia is designed based on the conditions sundanese traditional musical instruments that is one of them calung who is now starting to lose in popularity by a musical west instrument/modern instrument. Besides, ease cultures foreign in a feared young generation these people slowly forget with one of identity in our own country. Remember it, an attempt to maintain cultural heritage this to stay awake and away from extinction is needed and we can do early developed. By using the technology advancement current, learning-based multimedia is expected to become one of the media effective to introduce and conveying information about calung for children. The user is children in aged 9-11 years old, see in development psychology of primary school-age children, especially in the age 9-11 years are able to receive, process and understand information to reach. As for research this uses mixed methods. The data collection was done using study literacy, interview to some informants, the questionnaire, and observation. In the design used approach user centered design for example through data collection , the prototype of design , and evaluation. The design it will be learning media based of multimedia developed for smartphone in which there is information about the introduction of calung surrounding definition of calung, the raw materials used, types of calung, development of calung , and how to play it. In the data collection stage, it can be concluded that the target is right for this learning media, so that this media can be adjusted to the target needs and relevant to the audience. Children as users in this multimedia can get information. In addition, this media provides convenience in understanding the context and better explanation of a material.

**Keyword :** Multimedia, Calung, Instrument, Traditional, Sundanese