**ABSTRAK**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI UNTUK MENGENALKAN ALAT MUSIK KARINDING KEPADA ANAK-ANAK DI KOTA BANDUNG**

Titan Pandu Rismayanto

 Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Ilmu Seni dan Sastra Universitas Pasundan - Bandung

Perkembangan alat musik tradisional masih belum cukup meluas di berbagai daerah di Kota Bandung, salah satunya adalah alat musik tradisional Karinding. Alat musik ini belum dikenal luas oleh masyarakat, terutama anak-anak di sekolah dasar. Karinding sebagai hasil budaya masyarakat Sunda sulit dipertahankan keberadaannya tanpa adanya informasi yang diberikan sejak dini dengan media yang menarik dan sesuai. Maka dari itu tujuan dari penelitian adalah mengenalkan kembali alat musik Karinding kepada anak – anak dibangku sekolah dasar, dengan media yang dekat dengan keseharian mereka. Dalam penelitian ini menggunakan *mix metode*  dalam mencari data yang dibutuhkan untuk penelitian dengan anak – anak yang menjadi target sasarannya. Pengenalan alat musik tradisional sangat perlu dari sejak dini karena anak-anak memiliki rasa ingin tahu yang lebih tinggi dan juga untuk membentuk karakter anak-anak agar mencintai kesenian Sunda. Dalam penelitian ini dibuat solusi dengan membuat media informasi berupa buku ilustrasi dan animasi 2D untuk pengenalan Karinding kepada anak-anak, dalam pembuatannya media buku menceritakan tentang sejarah Karinding sedangkan untuk animasi memperlihatkan cara memainkan alat musik tersebut. Media buku ilustrasi dan Animasi dipilih berdasarkan waktu anak-anak lebih banyak menghabiskan dengan membaca buku bergambar dan menonton kartun. Dari penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa anak – anak memerlukan media dalam pengenalan kesenian Sunda maka dari itu diperlukannya media informasi untuk membahas kesenian Sunda tersebut salah satunya mengenalkan Karinding, diharapkan penelitian ini terus dikembangkan agar generasi muda tidak melupakan kesenian tradisional Sunda.

***Kata Kunci:*** *Informasi, Alat Musik, Karinding, Anak – Anak, Media*

***ABSTRACT***

***DESIGN INFORMATION MEDIA TO INTRODUCE KARINDING MUSICAL INSTRUMENTS TO CHILDREN IN THE CITY OF BANDUNG***

*Titan Pandu Rismayanto*

*Visual Communication Design student of Art and Literature Faculty, Pasundan University of Bandung*

*The development of traditional musical instruments is still not quite widespread in various regions in the city of Bandung, one of which is the traditional musical instrument Karinding. This instrument is not yet widely known by the public, especially children in elementary schools. Karinding as a result of Sundanese culture is difficult to maintain its existence without the information provided early on with interesting and appropriate media. Therefore the research aims to reintroduce Karinding musical instruments to children in the elementary school bench, with media close to their daily lives. In this study using a mix of methods in finding the data needed for research with children who are the target. The introduction of traditional musical instruments is very necessary from an early age because children have a higher curiosity and also to shape the character of children to love Sundanese arts. In this study, a solution was made by making information media in the form of illustrated books and 2D animation for the introduction of Karinding to children, in making media the book tells about the history of Karinding while for animation shows how to play the instrument. The media for illustration and animation books are chosen based on the time children spend more by reading picture books and watching cartoons. From the research conducted, it can be concluded that children need media in the introduction of Sundanese arts, therefore the need for information media to discuss Sundanese arts is one of them introducing Karinding, it is hoped that this research will continue to be developed so that the younger generation does not forget Sundanese traditional arts.*

*Keywords: Information, Musical Instruments, Karinding, Children, Media*