

**PENGARUH NILAI VIRTUAL ITEM DAN BAURAN
PROMOSI TERHADAP PROSES KEPUTUSAN PEMBELIAN
VIRTUAL ITEM DALAM GAME ONLINE DOTA 2**

(Survei Pada Cyberia Net Bandung)

DRAFT SKRIPSI

Untuk memenuhi persyaratan sidang skripsi
Guna memperoleh gelar Sarjana Ekonomi

Oleh:

Solahuddin

144010332



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG
2019**