

DAFTAR PUSTAKA

- [ARI12] Harjanto, Arif. 2012. *Rancang Bangun Computer Assisted Instruction (CAI) Sebagai Media Pembelajaran Dalam Mata Pelajaran Fisika Sekolah Menengah Atas*. Semarang: UNDIP.
- [BOR92] Borrer dan Johnson. 1996. *Pengenalan Pelajaran Serangga*, Edisi Keenam, Penerjemah Soetiyono Partosoedjono. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- [CHR00] Christian and Gottsberger. 2000. *Diversity Preys in Crop Pollination*. Crop Science 40 (5): 1209-1222p.
- [FAH12] Putra, Fahreza Fauzi. 2012. *Aplikasi Pembelajaran Metamorfosis Berbasis Android Augmented Reality*.
- [GRE02] Green, T. D. & Brown, A. (2002). *Multimedia Project In The Classroom*.
- [HAN88] Hannafin and Peck. 1988. *The Design Development and Evaluation of Instructional Software*. Macmillan. New York: Publishing Company.
- [HEI99] Heinich, Molenda, Russell & Smaldino berpendapat bahwa multimedia merujuk kepada berbagai kombinasi dari dua atau lebih format media yang terintegrasi kedalam bentuk informasi atau program intruksi.
- [ISH82] Ishikawa, Kaoru. 1982. *Teknik Penuntun Pengendalian Mutu*. Jakarta: PT Mediatama Sarana Perkasa
- [KAL81] Kalshoven. 1981. *Pest of Crop in Indonesia*. Jakarta: Ichtiar Baru-van Hoeve.
- [KAR14] Karitas, Diana Puspa, Dkk. 2014. *Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Cita-Citaku Tema 6 Kelas IV*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang Kemdikbud.
- [LUT94] Luther. 1994. *Multimedia Development Life Cycle*. Boston: AP Professional
- [MET75] Metcalfe, RL and William, HL. 1975. *Introduction to Insect Pest Management*. John Willey and Sons, New York: 106p.
- [MOE92] Moedjiono, Multimedia Interaktif Dua Dimensi Dan Multimedia Interaktif Tiga Dimensi. 1992.
- [MOH15] Mohammad Arief Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Malang. 2015. *Pengembangan Model dan Media Pembelajaran Matematika Ekonomi dan Bisnis dengan Aplikasi Microsoft Mathematics*
- [NAZ93] Nazaruddin. 1993. *Seri Komoditi Eksport Pertanian, Perikanan dan Peternakan*. hlm. 24-25.
- [SUT03] Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*.
- [VAU94] Vaughan, T. (1994). *Multimedia: Making it Work*.
- [WAH07] Wahono, Romi Satria,. (2007). *Multimedia Technology*.