

**PENERAPAN MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* UNTUK  
MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR  
PESERTA DIDIK PADA SUBTEMA PELESTARIAN  
KEKAYAAN SUMBER DAYA ALAM DI INDONESIA**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Kelas IV di Sekolah Dasar Negeri Arjasari 1  
Kecamatan Arjasari Kabupaten Bandung)

Oleh  
**Tia Novia**  
**145060203**

**ABSTRAK**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan rendahnya motivasi dan hasil belajar siswa pada pembelajaran kelas IV pada tema 9 Kayanya Negeriku subtema 3 Pelestarian Kekayaan Sumber Daya Alam di Indonesia. Tujuan penelitian ini untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa dalam pembelajaran. Penelitian ini menggunakan metode penelitian tindakan kelas yang terdiri dari tiga siklus. Objek penelitian adalah kelas IV SD Negeri Arjasari 1, sebanyak 25 orang terdiri dari 15 orang laki-laki dan 10 orang perempuan. Hasil penelitian pada siklus I untuk persentase motivasi siswa mencapai 59,45% dari jumlah keseluruhan siswa, pada siklus II persentase motivasi siswa mencapai 75,50% dari jumlah keseluruhan siswa dan pada siklus III persentase motivasi siswa mencapai 86,27% dari keseluruhan siswa. Hasil belajar siklus I jumlah siswa yang tuntas mencapai KKM sebanyak 7 orang atau sebesar 28% dari 25 siswa dan siswa yang belum tuntas mencapai KKM sebanyak 18 orang atau sebesar 72% dari jumlah keseluruhan siswa. Pada siklus II siswa yang mencapai KKM sebanyak 21 orang atau sebesar 84% dari 25 orang siswa dan siswa yang tidak mencapai KKM sebanyak 4 orang atau sebesar 16% dari jumlah keseluruhan siswa. Pada siklus III siswa yang mencapai KKM sebanyak 24 orang atau sebesar 96% dari 25 orang siswa dan siswa yang tidak mencapai KKM hanya 1 orang atau sebesar 4% dari jumlah keseluruhan siswa. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah penerapan model *Problem Based Learning* dapat meningkatkan motivasi siswa dan hasil belajar siswa kelas IV SD Negeri Arjasari 1 pada tema 9 Kayanya Negeriku subtema 3 Pelestarian Kekayaan Sumber Daya Alam di Indonesia.

**Kata Kunci :** Model *Problem Based Learning*, Motivasi, Hasil Belajar.