

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2008). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aunnurahman. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Azhari, P.I. (2009). *Permainan Anak Tradisional Terancam Punah*. Kompas. Medan. 2 Juni. Halaman.
- Budimansyah, Dasyim. (2002). *Model Pembelajaran*. Bandung: Genesindo.
- Gintings, Abdorrakhman. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Humaniora.
- Hanafy, M.S. (2014). *Konsep Belajar dan Pembelajaran*. Lentera Pendidikan, 17(01), 2.
- Hidayat, Syarif. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mahasiswa pada Materi Elektrokimia*. Skripsi Program Studi Pendidikan Kimia, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah: Tidak diterbitkan.
- Irnaningtyas. (2014). *Biologi untuk SMA/MA Kelas X Berdasarkan Kurikulum 2013*. Jakarta: Erlangga.
- ITB, Guru. (2015). Hubungan Pendidikan dengan Kebudayaan. Kompas. Bandung. 18 November. Halaman 7.
- Makmun, Abin S. (2007). *Psikologi Pendidikan Perangkat Sistem Pengajaran Modul*: Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Purnama, R.B., Sesunan, F., Ertikanto, C. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika SMA pada Materi Usaha dan Energi*. Skripsi Program Studi Pendidikan Fisika, Universitas Lampung: Tidak diterbitkan.
- Purwanto. (2004). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putra, D.W., Nugroho, A.P., Puspitarini, E.W. (2016). Game Edukasi Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 1(1), 46-58. Dapat diakses <http://ejurnal.unmerpas.ac.id>.
- Putra, R.S., Wijayati N., Mahatmanti, F.W. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android terhadap Hasil Belajar*. Skripsi Jurusan Kimia FPMIPA, Universitas Negeri Semarang: Tidak diterbitkan.

- Sarbaini. (2016). *Pendidikan Berbasis Etnopedagogi: Baiman, Bauntung, dan Batuah, Eksplorasi Konsepsi dan Konten Pendidikan Urang Banjar*. Skripsi Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Universitas Lampung Mangkurat: Tidak diterbitkan.
- Sagala, Syarif. (2009). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: CV. Alfabeta
- Sanjaya, Wina. (2007). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, Nana. (2017). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sundayana, Rostina. (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suratno, Tatang. (2010). *Memaknai Etnopedagogi sebagai Landasan Pendidikan Guru di Universitas Pendidikan Indonesia*. Prosiding Konferensi Internasional IV Pendidikan Guru. Bandung 8-10 November 2010.
- Syamsudin, A.M. (2007). *Psikologi Kependidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tirtahardja, Umar. (2005). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta : Asti Mahasatya
- Toharudin, U., Kurniawan, I.S. (2017). Sundanese Cultural Values of Local Wisdom: Integrated to Develop a Model of Learning Biology. *International Journal of Science: Basic and Applied Research (IJSBAR)*, 32(1). 29-49. <https://www.researchgate.net/publication/315334887>. Diakses pada: Maret, 5, 2018.
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progesif*. Jakarta: Kencana.
- Uyanto, S.S. (2006). *Pedoman Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Graha Ilmu