

APLIKASI MASALAH DUMASAR MODÉL DIAJAR PEMBELAJARAN PIKEUN
NGARONJATKEUN MURID DIAJAR IN KARAGAMAN BUDAYA SUBTHEMES
BANGSAKU

INTAN DWITA SARI

145060024

ABSTRAK

Ulikan ieu ngeunaan aplikasi tina dumasar masalah model pembelajaran anu Tujuan ngaronjatkeun hasil pembelajaran siswa kelas kaopat SDN 054 Tikukur Bandung dina sub-téma jalma karagaman budaya. Encountered dina ulikan ieu téh palajaran dibere ku guru masih nganggo metoda konvensional nu ceramah, proses pembelajaran anu ngan dipuseurkeun di guru sarta tanpa ngalibetkeun siswa sangkan kirang minat jeung motivasi keur learning, jeung siswa jadi kurang aktif di milu dina kagiatan pembelajaran. Masalah model pembelajaran dumasar téh boga mangpaat pikeun ningkatkeun kagiatan tur learning murid hasil dina prosés pembelajaran ambéh tujuan diajar bisa kahontal. Metodeu dipaké dina ieu panalungtikan nya éta Classroom Action Research (mobil), desain metoda ieu panalungtikan nujul kana model dikembangkeun Kemmis jeung Mc Taggart (1988). téhnik kempelan data anu digunakeun dina ulikan ieu teh test, assessment tina dangong peserta didik kerjasama, kagiatan lambaran observasi guru na peserta didik, angkét pikeun peserta didik jeung guru dokumentasi. Dumasar palaksanaan peta nu anu dipigawé tilu siklus, sakabéhna geus ditémbongkeun paningkatan data awal proses pembelajaran. Data diala dina hasil tina pos-test dina mangsa siklus prosés pembelajaran I earn persentasi 19,4%, siklus II di 52,7%, sarta siklus katilu 91,6%, pikeun hasil dangong babarengan ti peserta didik dina mangsa diajar siklus palaksanaan I earn persentasi 6% categorized sakumaha pohara alus, 19% kategori alus, kategori 42% cukup sarta 33% kirang kategori, siklus II 11% categorized sakumaha pohara alus, 53% kategori alus, 12% tina kategori cukup sarta 3% kirang kategori, kitu ogé daur katilu ménta 81% categorized sakumaha pohara alus, 14% kategori alus, 5% cukup kategori, jeung 0% kirang kategori. Hasil tina assessment kagiatan pembelajaran siswa ngaronjat hiji puseur diajar ti guruna ka pusat murid. ti data ieu bisa dicindekkeun yén aplikasi anu learning dumasar masalah model bisa ningkatkeun murid diajar hasil SDN 054 kelas kaopat Tikukur subtema Bandung on jalma karagaman budaya.

Kata Kunci : Model *Problem Based Learning* dan Hasil Belajar