

ABSTRAK

Pengaruh Pangajaran Modél Role Playing Ngaliwatan Android Dina Minat Diajar Siswa Kelas XI AK 1 SMK Negeri 11 Bandung. Panalungtikan ieu miboga tujuan nu ngalingkup : (i) Pikeun uninga kumaha minat diajar sisiwa saacan dilarapkeun kana Modél pangajaran role playing ngaliwatan android (pre-test), (ii) pikeun uninga kumaha minat diajar siswa saréngsena dilarapkeun model pangajaran role playing ngaliwatan android (post-test), (iii) pikeun uninga papasingan minat diajar siswa dina pangukuran mimiti (pre-test) jeung saréngsena pangukuran (post-test), ogé (iv) pikeun uninga sakumaha gedéna pangaruh modél pangajaran role playing dina android dilarapkeun kana minat diajar kelas XI AK 1 di SMK Negeri 11 Bandung. Panalungtikan ieu ngaliwatan métode pra-eksperimen maké desain panalungtikan one-group pretest-posttest. Sampel panalungtikan ieu nyaéta sakabéh siswa kelas XI AK 1 SMK Negeri 11 Bandung. Instrumen panalungtikan nu dipaké mangrupa tés jeung angkét minat diajar siswa. Tés nu dilarapkeun nyaéta tés tipe pilihan ganda (pretest jeung posttest). Pangayaan analisis data dilakonan ngaliwatan program SPSS 20.0 for windows. Dumasar kana data hasil ajén/nilai rata-rata pretest jeung posttest nyangking N-Gain 0.52 ting interprestasi sedang. Anapon data hasil rata-rata angkét mimiti jeung angkét saréngsena nyangking N-Gain 0.31 ting interprestasi sedang ogé meunangkeun kacindekan yén aya papasingan minat diajar siswa saacan jeung saréngsena pangajaran modél role playing ngaliwatan android. Pangajaran modél role playing ngaliwatan android méré pangaruhna kana minat diajar siswa kelas XI AK 1 nyangking 33,8% ting interpretasi cukup. Di akhir ulikan ieu, pangarang nunjukkeun pikeun guru, éta diperkirakeun diajar model role playing ngaliwatan android bisa dipaké salaku alternatif dina pangajaran, sabab dumasar kana hasil panalungtikan anu geus dipigawé sajaba mahasiswa minat anu geus dironjatkeun, nilai siswa ogé ngaronjat sanggeus ngalaksanakeun pembelajaran model role playing ngaliwatan android.

Kata kunci : RolePlaying, Android, MinatBelajar