

**PENGARUH PEMBELAJARAN MODEL *ROLE PLAYING* BERBASIS  
ANDROID TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA**

**(Eksperimen Pada Mata Pelajaran Akuntansi Perusahaan Dagang Sub Tema Pencatatan  
Transaksi Barang Dagang dengan Sistem Perpetual Kelas XI AK 1 SMKN 11 Bandung)**

Skripsi

**Disusun untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Ekonomi**



**Disusun oleh  
DESI RAHMAWATIE  
NPM 145020010**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PASUNDAN  
BANDUNG  
2018**