

**NGANERAPKEUN MODEL *PROBLEM BASED LEARNING (PBL)* PIKEN
NGARONJATKEUN HASIL BELAJAR SISWA DIAJAR KANA
SUBTEMA KEBERAGAMAN BUDAYA BANGSAKU**

**Ku
ISMA MUHDIAWATI
NPM 145060159**

RINGKESAN

Panalungtikeun ieu ngabogaan maksud kanggo ningkatkeun kualitas pengajaran anu subtema kabaragaman budaya bangsaku kanggo siswa kelas IV SDN Cibiru VIII anu nerapkeun model pangajaran model Problem Based Learning. Panalungtikan ie dumasar kana pamendak dina hasil kgiatan observasi nyaeta kurangna kaparigelan guru dina ngagunakeun metode pangajaran teras ngakibatkeun pangajaran eta-eta keneh. Metode anu digunakeun nyaeta panalungtikan usaha kelas (PTK) anu dirinci tina 3 siklus, masing-masing siklusna ngeunaan tahapan ngarencanakeun, ngalaksanakeun tindakan, observasi, jeng refleksi. Hasil panalungtikan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) meunang hasil nu gedena 2,98% ningkat dina siklus II nu gedena 3,18% jeung ningkat deui dina siklus III nu gedena 3,55%. Dina ngalaksanakeun pangajaran siklus I menang hasil nu gedena 3,5% ningkat tina siklus II nu gedena 3,55% jeung ningkat tina siklus III nu gedena 3,65%. Dina hasil diajar siswa anu diraih dina 3 aspek nyaeta aspek afektif, kognitif dan psikomotor, nunjukeun yen dina siklus I siswa meunang katuntasan sikap peduli (afektif) nu gedena 22,7% sedengkeun sikap santun meunang 27,2%, pengetahuan (kognitif) gedena 50% jeung kaparigelan (psikomotor) 91%. Dina tindakan siklus III nu ngaregepkeun ningkatna hasil tina posttest siklus II jadi ningkat presentase katuntasana sikap peduli (afektif) gedena 90,9% sedengkeun sikap santun meunang 90,9%, pengetahuan (kognitif) gedena 91% jeung kaparigelan gedena 95,4%. Hal ie disebabkeun ku model Problem Based Learning anu aktif salila pangajaran teh siswa nu di ajar sedengkeun anu ngajarna ngan saukur jadi fasilitator. Kasimpulan anu diraih tina panalungtikan ieu nyaeta ku ngagunakeun model Problem Based Learning bisa ningkatkeun hasil diajar siswa kelas IV SDN Cibiru VIII. Ku hal ie model Problem Based Learning bisa ngupayakeun ningkatna hasil diajar siswa di subtema karagaman budaya bangsa.

Kecap Pamageuh: *Problem Based Learning, Hasil Diajar*

