

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M. (2003). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- BSNP. (2006). *Panduan Penyusunan KTSP*. Jakarta: Depdiknas.
- BSNP. (2007). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: BSNP.
- Campbell *et al.* (2008). *Biologi Edisi 8 jilid 3*. Terjemahan Jakarta: Erlangga.
- Devi, Chintia. (2017). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis MIVI Untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. Skripsi Prodi Pendidikan Biologi. Tidak diterbitkan.
- Hosnan. M. (2016). *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21: Kunci Sukses Implementasi 2013*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Husein, saddam., Lovy Herayanti, dan Gunawan. (2015). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif terhadap Penguasaan Konsep dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa pada Materi Suhu dan Kalor*. Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi (ISSN. 2407-6902) volume 1 no 3. Online. Tersedia: <https://media.neliti.com/media/publications/120523-ID-pengaruh-penggunaan-multimedia-interaktif.pdf>. (diakses 6 April 2018)
- Irnaningtyas. (2016). *Biologi Untuk SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: Erlangga
- Kartikasari, Galuh. (2016). *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Materi Sistem Pencernaan Manusia Studi Eksperimen Pada Siswa Kelas V MI Miftahul Huda Panddantoyo*. *Dinamika Penelitian*, 16 (1): 59-77. Online. Tersedia: <http://ejournal.iain-tulungagung.ac.id/index.php/dinamika/article/view/139>. (diakses 6 April 2018)
- Kemendikbud. (2016). *Silabus Mata Pelajaran Sekolah Menengah Atas/ Madrasah Aliyah (SMA/MA) Mata Pelajaran Biologi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kinanti, Armya Aisyah. (2015). *Pengembangan Multimedia Interaktif Jaringan Hewan sebagai Suplemen Pembelajaran Biologi di SMA*. Skripsi Universitas Negeri Semarang. Online. Tersedia:

<http://lib.unnes.ac.id/23420/1/4401410089.pdf>. (diakses tanggal 6 april 2018)

Krisnawati, Titiek. (2014). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran Biologi SMA*. Jurnal Ilmiah Guru "COPE". No 02. Online. Tersedia:<https://journal.uny.ac.id/index.php/cope/article/view/20906/2426>. (diakses 6 April 2018)

Lestari, Asti. (2017). *Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Air untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Reproduksi*. Bandung. Skripsi Prodi Pendidikan Biologi: Tidak Diterbitkan.

Mathuria, Dhamaris. (2010). *Pemanfaatan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Sistem Peredaran Darah Menggunakan Model Team Game Tournament (TGT)*. Skripsi Universitas Negeri Semarang. Online. Tersedia: <http://lib.unnes.ac.id/3163/1/6372.pdf>. (diakses tanggal 5 Maret 2018)

Meidawati Raisa. (2013). *Kemampuan Berfikir Kreatif Siswa SMK Pertanian dalam Pembelajaran Pengelolaan Lingkungan dengan Problem Based Learning*. Skripsi Sarjana Pendidikan Biologi FMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.

Min. (2016). *Pengertian, Jenis, Letak, dan Fungsi Jaringan Epitel Pada Hewan*. online. Tersedia : <http://www.pelajaran.co.id/2016/15/pengertian-jenis-letak-dan-fungsi-jaringan-epitel-pada-hewan.html>. (diakses 6 April 2018)

Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan* . Bandung: Alfabeta.

Noname. (2015). *Pengertian, Fungsi, dan Ciri-Ciri Jaringan Epitel*. Online. Tersedia :<http://www.artikelsiana.com/2015/04/jaringan-epitel-pengertian-fungsi-jenis-ciri-ciri.html>. (diakses 6 April 2018).

Nurhayati, Nunung dan Resty Wijayanti. (2017). *Biologi untuk sma/ma kelas xi kelompok peminatan matematika dan ilmu-ilmu alam kurikulum 2013*. Bandung: Yrama Widya

Plengdut. (2016). *Jaringan epitel transisional*. Online. Tersedia: <https://www.plengdut.com/jaringan-epitel-transisional/7919/>. (diakses 6 April 2018)

Ruseffendi. (2006). *Pengantar Kepada Membantu Guru Mengembangkan Kompetensinya Dalam Pengajaran Matematika*. Bandung: Tarsito.

- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung : Alfabeta
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Sadiman, Arief S. (2012). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta :Kencana
- Satrianingsih. (2016). *Optimalisasi Penerapan Penilaian Autentik dalam Mengukur Sikap dan Keterampilan Siswa pada Sub Konsep Pencemaran Air di SMA Negeri 10 Bandung*. Skripsi jurusan Biologi FKIP UNPAS Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Suherman,F. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika: Untuk Guru dan Mahasiswa Calon Guru Matematika*. Bandung : Universitas Terbuka.
- Sukmadinata, Nana Syaodih.(2016).*Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Triyanti, mert. (2015). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Sistem Saraf Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA Kelas XI*. Jurnal Bioedutika vol 3 no.2. Online. Tersedia: <http://journal.uad.ac.id/index.php/BIOEDUKATIKA/article/view/4148>. (diakses 6 April 2018)
- Uno, Hamzah B. (2017). *Teori Motivasi & Pengukurannya Analisis Di Bidang Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Uyanto, Stanislaus S. (2006). *Pedoman Analisis Data Dengan SPSS*. Bandung: Graha Ilmu.
- Wahab, Rohmalina. (2015). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Wibawanto, Wandah. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.