

## ABSTRAK

**Dwi Retno Asih. 2018. Pamakean Multimedia Interaktif kanggo Ngaronjatkeun Hasil Diajar Siswa dina Konsep Jaringan Hewan. Diaping I H. Dadi Setia Adi, Msc, Ph.D. dan Diaping II Drs. Yusuf Ibrahim. M.Pd. M.P.**

*Panalungtikan ieu boga tujuan kanggo terang pamakean multimedia interaktif kanggo ngaronjatkeun hasil diajar siswa dina konsep jaringan hewan. padika panalungtikan anu dipake nyaeta pre eksperimen design kalawan ngagunakeun desain panalungtikan one- group pretest-posttest design. Jejer ti panalungtikan ieu dicindekkeun kalawan teknik purposive sampling yaktos siswa kelas XI MIPA-5 di SMA Negeri 12 Bandung. Instrumen Nu Digunakeun Pikeun Ngukur Ranah Kognitif Nyeta Soal Objektif Saloba 20 Soal, Instrumen Nu Digunakeun Keur Ngukur ranah afektif jeung psikomotor nyaeta sarupa lembar observasi sarta angket kanggo terang respon siswa. Hasil panalungtikan dina aspek kognitif meunangkeun skor rata-rata pretes 35,86 sarta skor rata-rata posttes 76 sarta tina hasil uji n-gain meunangkeun skor 0,61 kalawan kategori sedeng. Saterusna, hasil panalungtikan dina aspek afektif meunangkeun skor rata-rata 78 kalawan kategori sae sarta aspek psikomotor meunangkeun skor rata-rata 79,45 kalawan kategori sae. Sedengkeun, tina hasil angket ti sakabeh siswa meunangkeun respon positip 72,69 % kalawan kategori ampir sakumna. Tina data hasil panalungtikan kasebat tiasa ditimbukeun yen pamakean Multimedia Interaktif tiasa ngaronjatkeun hasil diajar siswa dina konsep jaringan hewan*

***Sanggem konci: Hasil Diajar Siswa, Multimedia Interaktif, Jaringan Hewan.***