

DAFTAR PUSTAKA

- Aunnurrahman. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: Alfabeta.
- Campbell, Neil A & J. B. Reece, Jane. B (2008). *Biologi, Edisi kedelapan Jilid 3*
Terjemahan: Damaring Tyas Wulandari.
- Daryanto, (2015). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*, Bandung: Gova Media
- Ginting, Abdorrahman. (2007). *Esensi Praktis Belajar dan Pembelajaran, Edisi Revisi*, Bandung: Humaniora.
- Kustandi & Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital, Edisi kedua*, Bandung: Ghalia Indonesia.
- Makmun, A.S. (2007). *Psikologi Kependidikan Perangkat Sistem Pengajaran Modul*. Bandung: PT Remaja Rosdayakarya Offset.
- Mukminan. (2006). *Teknologi Informasi dan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta : FISE UNY
- Munir. (2015). *Multimedia konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustafidah, Hidayati. T.T (2014). *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Alfabeta.
- Piyatno, Duwi. (2017). *Panduan Praktis Olah Data Menggunakan SPSS*. Jakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Russeffendi, E.T. (2006). *Pengantar Kepada Membantu Guru Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung: Tarsito
- Sagala, Syaiful. (2013). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Seokidjo, Notoatmodjo. (2003). *Pendidikan dan Perilaku Kesehatan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*, Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Erman. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

- Taniredja, T. dan Mustafidah, H. (2014). *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Alfabeta.
- Uyanto, Stanislaus S. (2012). *Pedoman Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Yusa dan Maniam. (2015). *Buku Siswa Aktif dan Kreatif Belajar Biologi 2 Untuk SMA dan MA Kelas XI Kurikulum 2013 Edisi Revisi*. Jakarta: Grafindo Media Pratama.
- Zarkasyi Wahyudi (2017). *Penelitian Pendidikan Matematika*, Bandung: Aditama
- Zuriah, N. (2015). *Pendidikan Moral dan Budi Pekerti dalam Perspektif Perubahan*. Halaman 7. Jakarta: Bumi Aksara.

1. Jurnal dan Internet

- Hartono, Rudi. Ertikanto, Chandra & Suyanto, Eko. (2015). Pengembangan Media Interaktif Materi Perpindahan Kalor Melalui Pembelajaran Inkuiri. <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JPF/article/view/10023>. 3(5): halaman 7-9.
- Munandar, H, Sutrio & Taufik, M. (2016/2017). Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan Media Animasi Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Fisika Siswa Sman 5 Mataram Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*. 4(1): halaman 112.
- Mushon, Ali. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. Universitas Negri Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. 7(2): halaman 1-10.
- Nofiansyah ,Wahyu. (2016). Efektifitas Strategi Pembelajaran Siswa Aktif Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Pendidikan Matematika, STKIP Kumala Lampung Metro. <http://ejournal.stkipmpringsewu-lpg.ac.id/index.php/edumath>. 2(1): halaman 109-115.

2. Karya Skripsi dan Tesis

- Ainiyah, Roisatul. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Gymnospermae di Kelas X SMA Negeri I Jombang*. SKRIPSI Jurusan Biologi - Fakultas MIPA UM. <http://karya-ilmiah.um.ac.id/index.php/biologi/article/view/1680>.
- Desy. (2017). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Visual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Pernapasan*. Skripsi Program Studi Pendidikan Biologi Universitas Pasundan. Tidak Diterbitkan.

- Devi, Chintia. (2017). *Penggunaan Media Pembelajaran MIVI untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Gerak Manusia*. Skripsi Program Studi Pendidikan Biologi Universitas Pasundan. Tidak Diterbitkan.
- Indriawati. (2017). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis MIVI untuk meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia*. Skripsi Program Studi Pendidikan Biologi Universitas Pasundan. Tidak Diterbitkan.
- Marzuki, Emelda. (2010). *Pengaruh Animasi Multimedia dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Terhadap Penguasaan Materi Biologi Siswa (Studi eksperimental pada siswa kelas XI SMA Negeri 5 Bandar Lampung TP 2008/2009)*. Tidak Diterbitkan.
- Nurningsih, Dwindi (2017) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Biologi pada Materi Sistem Pencernaan Makanan Manusia berbasis Adobe Flash untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas XI IPA di SMA Negeri 1 Sewon, Bantul*. S2 thesis, UNY. <http://eprints.uny.ac.id/52796/>.
- Selvilisa, Pertiwi. (2017). *Efektivitas Metode Socratic Circles Disertai Media Gambar dalam Meningkatkan Hasil belajar Siswa pada Konsep Sistem Imun*. Skripsi Program Studi Pendidikan Biologi Universitas Pasundan. Tidak Diterbitkan.
- Suprpto & Kuswarini, Purwati. (2012) *Pengembangan Program Perkuliahan Anatomi Tumbuhan Berbasis Visuospasial Melalui Representasi Mikroskopis Sistem Jaringan Tumbuhan Untuk Meningkatkan Penalaran Dan Penguasaan Konsep Calon Guru Biologi*. PhD thesis, Universitas Pendidikan Indonesia. <http://repository.upi.edu/8563/>.