

## DAFTAR PUSTAKA

- Adnyana, I Gusti Made. (2013). Penggunaan *Efi Scanner* Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat, Motivasi, dan Prestasi Belajar Siswa. *jurnal pendidikan vokasi, vol 3, nomor 2*.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar – Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhari. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aunurrahman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Basuki, Ismet. (2014). *Asesmen Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Campbell *et al.* (2008). *Biologi Edisi 8 Jilid 3*. Terjemahan Jakarta: Erlangga.
- Creswell, Jhon W. (2013). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Edisi 3. Terjemahan Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Devi, Chintia. (2017). *Penggunaan media pembelajaran berbasis MIVI untuk meningkatkan Hasil Belajar*. Skripsi Prodi Pendidikan Biologi: Tidak Diterbitkan.
- Gintings, Abdurrachman. (2012). *Esensi Praktis Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Humaniora.
- Hamzah, Ali. (2014). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: Rajawaliiper.
- Indrawan, Rully dan Yaniawati Poppy. (2016). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Campuran*. Bandung: Refika Aditama.
- Irmaningtyas. (2016). *Biologi untuk SMA/SMK Kelas XI*. Jakarta: Erlangga.
- Khan, Fazzlijan M.A. (2015). The Effectiveness Of An Interactive Multimedia Courseware With Cooperative Mastery Approach In Enhancing Higher Order Thinking Skills In Learning Cellular Respiration. *Social and Behavioral Sciences* 176 ( 2015 ) 977 – 984.
- Kustandi, Cecep. Sutjipto, Bambang. (2011). *Media pembelajaran*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Lestari, Asti. (2017). *Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Air Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Reproduksi*. Skripsi Prodi Pendidikan Biologi: Tidak Diterbitkan.

- Manivannan, S dan Manian, Balasubra. (2010). Animation In J2ee Projects-An Overview, *International Journal Of Graphics And Multimedia*, volume 1, 2010, halaman 15 -31.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mutakim, Jenal. (2015). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif *Flash Flip Book* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Sistem Pernapasan. Jakarta: Tidak Diterbitkan.
- Pribadi, Beny. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: PT Balebat Dedikasi Prima.
- Rusman.(2010). *Model-Model Pembelajaran*. Alfabeta:Mulia Mandiri Press
- Sari, Ermeisa Dini.(2017) Pembuatan *flipbook* keanekaragaman hayati sebagai Media pembelajaran kelas x sma. Pontianak: Tidak Diterbitkan.
- Sudibyo, Lies. (2011). Peranan dan Dampak Teknologi Informasi dalam Dunia Pendidikan di Indonesia. *Widyatama*. No.2 Volume 20.
- Sugiyono. (2017). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono.(2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryono dan Hariyanto. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Tirtarahardja, Umar dan Sulo, S. (2010). *Pengantar Pendidikan*. Bandung: Rineka Cipta.
- Uyanto, Stanislaus S. (2006). *Pedoman Analisis Data Dengan SPSS*. Bandung: Graha Ilmu.
- Wahyuliani, Y., Udin S., dan Saepul A. (2016). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI dan Budi Pekerti di SMA Negeri 4 Bandung. *Tarbawy*. 3 (1) : 22 – 36.
- Zarkasyi, Wahyudin. (2017). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Jakarta: Refika Aditama.