

## RINGKESAN

**Sri Kusmiati Rahayu. 2018. Pamakean Multimedia Interaktif Berbasis *Flip Book* Kanggo Ngaronjatkeun Hasil Diajar Murid Kana Konsep Jaringan Tutuwuhan. Diaping I Dra. Hj. Lilis Suhaerah, M.Kes. Diaping II Drs. Yusuf Ibrahim, M.Pd. M.P.**

*Panalungtikan ieu boga tujuan kanggo ménta inpo dina efek pamakéan multimédia interaktif dina upaya ngaronjatkeun hasil diajar murid kana konsep jaringan tutuwuhan. Metodeu dipaké nyaéta Pre-Experimen Design kalawan ngagunakeun desain panalungtikan One-Group Pretest-Posttest Design. Populasi terdidri tina sakabéh siswa kelas XI SMA Pasundan 2 Bandung. Jejer ti panalungtikan ieu dicindekkeun kalawan teknik purposive sampling yaktos siswa kelas XI IPA 4. Instrumen anu dianggo kangge ngukur; ranah kognitif make konsep pilihan ganda saloba 20 soal, pangukuran afektif jeung psikomotor make lambaranana observasi jeung angket respon murid keur ngukur respon siswa. Hasilna anu diala nilai rata - rata pretés nyaéta 32 sarta nilai - rata-rata postés 78,29 jeung gedena  $N - Gain$  0,67 dina kategori sedeng, nilai rata - rata afektif 84,57 kalawan kategori alus sarta nilai rata-rata psikomotor 86,85 kalawan kategori pohara alus. Ieu bisa disimpulkan yén pamakéan multimédia interaktif basis flip book bisa ngaronjatkeun hasil pembelajaran murid kana konsep jaringan tutuwuhan.*

**Kata Kunci:** Hasil Diajar, Multimedia Interaktif Berbasis Flip Book, Jaringan Tutuwuhan.